

Número del audio	FECHA (confirmada, con dudas, o aproximada, desconocida o sin grabación)	Número oficial (año-nº)	Referencia en la Recopilación 3.0 de GameFever	Duración	RECOPIACIÓN "Game4.0" DE GAME 40 DESGLOSE DE CONTENIDOS (En azul: entrevistas) (En negro: momentos importantes) (En rojo: trozos pegados de otros programas) (En rosa: momentos Pin & Pon)	Link YouTube	Link Rbox	Link Internet Archive	Link (Otros)	NOTAS / OBSERVACIONES (Guillermo de la Peña @guilhermoarrea)				
0001	?		No incluido.	4:23	TROZOS DESLOCALIZADOS #01 (Etapa sólo Guillem, finales 94 / inicios 95) - Próximas series anime en Canal+ // Disparidad de trucos modo historia DBZ3					(Guillermo) Fragmentos deslocalizados sacados de mis cintas personales.				
0002	?		No incluido.	4:09	TROZOS DESLOCALIZADOS #02 - Mus: Electric Dreams ("The duet") y Guillem explica la trama de la peli // Trucos de videogameos mal incluidos en ABC // mús: MK "Kano (Like your might)"					(Guillermo) Fragmentos deslocalizados sacados de mis cintas personales.				
0003	?		Extrado de #19	10:27	TROZOS DESLOCALIZADOS #03 (Probablemente todos de Diciembre de 1996) - Frases machistas y "uaueros subnormales" // Pin&Pon: Ridge Racer Revolution (15 diciembre de 1996) // Pin&Pon: Descent					(Guillermo) Este trozo es parte del audio #19 de la Recop. 3.0. No puedo fechar la primera parte y tampoco el Pin&Pon Descent (pues ese análisis no aparece en ninguna escaleta). Pero al estar mezclados con trozos si fechados (uno del 15 y otro del 29 de Diciembre del 96, que he separado-) deduzco que los no fechados deben ser del mismo mes.				
0004	?		#49 (Cortes)	1:08	TROZOS DESLOCALIZADOS #04 - Llamada de un ratito (queje sobre padres presentes y mención Redneck Rampage) (1997)					Agradecimientos a Joverius, Eduardo Moreno, Quicqueto y a todos los responsables de la Recop. 3.0.				
1994-09-05	lunes, 5 sept. 1994		#03 (Cortes) (También en #01 (Cortes))	29:04	John Boy, Juegas Amiga, trucos: FatalFury2 y Flashback, orígenes MUP, trucos: MK Y JurassicPark (GB), cuña "tresquito", mús: MK, llamadas: KingOfTheCrakers y Fernando González (cintas Manga), Eco The Dolphin2, trucos: Flintstones, SF2Turbo, duda "ClipClap", truco: AnOfFighting.					(Guillermo) Este trozo suena repetido en el audio #01 (carpeta Cortes) de la Recop. 3.0 que dura 30:18, donde también se repite el contenido del audio #02. Por esa razón elimino ese audio #01 de esta Recopilación y conservo los dos cortes separados, ya que a mí me parece que son de programas distintos.				
1994-09-12	lunes, 12 sept. 1994		#04 (Cortes)	14:44	Trucos: Art Of Fighting, MegaManX y Adventure Island2, novedades Super Street Fighter2, carta: recepción cintas música de anime de Fernando González, mús: DBZ ("Unmei no Hi / Day of Destiny"), llamada: KingOfTheCrackers, truco: Fatal Fury (NeoGeo).					(Guillermo) Dicen "feliz año nuevo" y "feliz navidad"...¿?.				
1994-09-19 (A)	lunes, 19 sept. 1994		#02 (Cortes) (También en #01 (Cortes))	19:50	(A) Cuña StarWars, dudas juego con MD2, trucos: MK MegaCD, personajes Ranna1/2, dirección Fernando González (cintas manga), mús: DBZ (VG), trucos: MK2, cuña "tresquito", trucos: MK2, Aladdin, SONIMAG semana pasada, efectos especiales Forrest Gump y The Mask.					(Guillermo) "Verano 1994" según la Recop. 3.0. Guillem dice que el SONIMAG (del 12 al 18 de septiembre de 1994) fue "la semana pasada". También dice que FORREST GUMP se estrenará esa semana, y eso fue el 23 de septiembre. Así que este audio tiene que ser del lunes 19 .				
1994-09-19 (B)					(B) Trucos: DBZ2, Dracula y combos MK2, mús: DBZ (Remix de KingOfTheCrackers, novedad), música oyentes, trucos: NBAJam y personajes ocultos MK2, cuña "tresquito", trucos: Slam Masters, SuperSoccer, Sonic, MK2, Stunt Race FX y Fifa Soccer, MUP apaga la luz, mús: DBZ (Vegeta)					(Guillermo) Este trozo suena repetido en el audio #01 de la Recop. 3.0				
1994-09-26	lunes, 26 sept. 1994		#06 (Cortes)	29:45	Saludo Jazzz Jeff, trucos: combos MK2, Pinziflegites, Jurassic Park (MD) y Shinobi63, cuña Luigi, truco Streets Of Rage, conquistas MUP, dibujos Julián del Rey Aparicio, truco Sonic2, King Of The Crackers, mús: DBZ (Remix de KingOfTheCrackers), liguas MUP, Balz, trucos: Super Street Fighter2, King Of Dragons					(Guillermo) Esta es la fecha puesta en la recopilación 3.0. No sé hasta qué punto este corte y el anterior pueden ser del mismo programa... pero sin más datos lo consideraré así.				
1994-10-01 (1)	Octubre o Noviembre de 1994 (1)		#13 (Cortes)	24:05	Mús: Sailor Moon ("Suki to Ite"), trucos varios, coche adaptado, Saturn más barata, F1A95, mús: DBZ BattleHope, PRIMERA CARTA JAPAN ANIME FANCIINE (Manga/Anime, VideoGAI, firmas contra censura DBZ en Canadá), mús: VideoGAI, llamada de un ratito (río de MUP)					(Guillermo) Principios de 1995 según la Recop. 3.0, pero no creo que sea tan posterior. Hay programas fechados de finales de 1994 donde ya suenan canciones de "Sailor Moon", y aquí es el estreno. También se recibe la primera carta del Japan Anime Fancine, que es mencionado muchas veces en otros fragmentos posteriores todavía de 1994.				
1994-10-01 (2)	Octubre o Noviembre de 1994 (2)		#41 (Cortes)	29:22	Fallo Sonic1, mús:SonicCD, carta sobre carta semana anterior a Video GAI A & SF Movie (muerte Raul Juliá) & censura DBZ. Mús: Looking, concurso Cana40, dieta MUP, trucos: ReyLéon y MK2, venta consolas UK, mús: DBZ ("Children Of The Dawn"), locala MUP, EarthWormJim, truco: VirtualFighter y Alien3 y DBZ3.					(Guillermo) En la carta del oyente se menciona que el año pasado hubo un concurso de dibujos de MUP.				
1994-10-01 (3)	Octubre o Noviembre de 1994 (3)		#44 (Cortes)	12:48	Mús: DBZ ("The Sky, and rain, and..."), trucos: DBZ2, anécdota canción Eat 17 "Steam", trucos: Giffunners, MUP dedo en la oruga, UrokoKishō, trucos: TANT (Bies)									
1994-12-12 (A)	lunes, 12 dic. 1994		#08 (Cortes)	21:22	(A) Trucos: Tasmara2, mús: CityHunter ("Just Like Magic"), creación Disney Interactive (5 diciembre), trucos: Rammak, Dynamic Headz, Rebel Assault, mús:DBZ (Vegeta), trucos: AeroAcro-Bat, fanfime MangaWars, truco: SamuraShowdown y ReyLéon, serie Carmen Sandiego, nanita DBZ.					(Guillermo) "Finales 1994" según la Recop. 3.0. Guillem menciona la creación de Disney Interactive "AYER", y eso fue el lunes 5/12/94 (FUENTES 1 y 2). No puede ser un programa de ese mismo lunes 5. Lo más probable es que sea del 12 y Guillem esté leyendo una nota de prensa escrita la semana anterior donde figure esa expresión "ayer".				
1994-12-12 (B)			#43 (Cortes)	6:22	(B) Cartas, petición truco Meta&Lace, trucos: Fatal Fury SNES, Art Of Fighting, Stunt Race FX, SuperSF2.					(Guillermo) Deduzco la fecha (con dudas) porque un oyente pide un truco de Meta&Lace, y en el de la siguiente semana (con fecha confirmada) dan ese truco solicitado.				
1994-12-19	lunes, 19 dic. 1994		#01	40:26	Trucos: SF2Turbo, jugas y emisión Ranna1/2, dieta MUP, mús: DKC (intro), firmas Japan Anime Fancine, trucos Mortal Kombat2, Donkey Kong Country, Fila Int. Soccer, mús: Video GAI Al, Guillem Itoa, Myst, chip FX, truco: Meta&Lace, ESTUDIO PSQUATRICO SOBRE EFECTOS DE LOS VIDEOJUEGOS, mús: DKC, llamada MUP concurso Cade40, mús: Ranna1/2	Game 40 - Efectos A	https://www.yuvox.co							
1994-12-26	lunes, 26 dic. 1994		#07 (Cortes)	15:32	Trucos DBZ3 (Gotenka) y peliones truco modo historia, cintas oyente Sevilla, mús:DBZ (sintónia), trucos: Stunt Race FX, Final Fight2 y DBZ3 (modo turbo), mús: Sailor Moon, chaleco para curar sordera, comercialización e-games.									
1995-01-02	lunes, 2 ene. 1995		#09 (Cortes)	21:32	ESPECIAL TRUCOS MODO HISTORIA DBZ3. Mús: SailorMoon ("In Sailor Moon"), trucos: SW RebelAssault y DonkeyKongCountry, noticias: animes Dragon Ball y Samurai Showdown, truco Virtua Racing 32X, inferno en Saturn, noticia peli Mortal Kombat, trucos DBZ3, mús: Ranna1/2 ("Positive")									
1995-01-09 o 16	9 o 16 ene. 1995		#12 (Cortes)	23:42	Trucos: MK2 y F1/2, DBZ en autonómicas & firmas Japan Anime Fancine, trucos EarthWormJim, CDROM + CD-i, truco DBZ2, carta sbtqj MUP y defensa DBZ, mús: DBZ ("SuperPower"), GRAN TRUCO modo historia DBZ3, truco Doom, MUP eliminado.					(Guillermo) "Enero 1995" según la Recop. 3.0. Sólo pueden ser esas dos fechas posible (...a menos que sea otra mitad de programa de las otras fechas de enero...)				
1995-01-23	lunes, 23 ene. 1995		#10 (Cortes)	25:34	Trucos SinCity y DBZ2, mús: DBZ ("WarningOfDanger"), trucos DBZ2 y Looking, revista Ultima Generación, mús: CityHunter ("Rock My Love") noticias Primal Rage, TimeCop y Clay Fighter2, llamada Mounstro 2ª Pantalla, trucos MK2 y DBZ3, mús: CityHunter ("More More Showawe")									
1995-01-30	lunes, 30 ene. 1995		#11 (Cortes)	24:06	Trucos, música videogameos con CD-Rom, Pruebas Saturn, CD-Rom GreenPeace "Alternative Energy" en PCMania + mús: U2 ("Until The End Of The World"), Super Return Of The Jedi, mús: Sailor Moon									
1995-02-08 (01)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (1)		#39 (Cortes)	10:02	Sólo Guillem: mús: Sailor Moon ("Suki To Ite"), trucos: DBZ3, modo historia falso, petición truco Revenge Of Shinobi, más trucos DBZ3 y modo historia falso.					(Guillermo) Estos 16 cortes sin fecha que comienzan aquí están organizados de la manera más coherente que he podido atendiendo a los contenidos, pero es una aproximación con mucho margen de error, e incluso no descarto que alguno pertenezca a esa otra laguna anterior entre Octubre y Noviembre 1994. Cualquier ayuda o sugerencia es bienvenida.				
1995-02-08 (02)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (2)		#40 (Cortes)	1:56	Sólo Guillem: duda disco DBZ "Soul Force", truco: Shinobi (petición de semana pasada)									
1995-02-08 (03)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (3)		#42 (Cortes)	20:43	Sólo Guillem: trucos: DBZ2, War&Land y Sonic3, duración, dirección Japan Anime Fancine, truco: DBZ3, mús: DBZ ("In That Sort Of Mood"), MUP tendiendo la ropa, Cristian García Soleto de Pontevedra (DBZ Galicia), trucos: DKC, DBZ3 y Mikey Mania, cuña Luigi.									
1995-02-08 (04)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (4)		#38 (Cortes)	15:54	JANIO 1995! Sólo Guillem: trucos: Stunt Race FX, mús: Rama 1/2 ("Friends"), llamada salida MK2 (32X) en Inglaterra (FEBRERO), VICTORIA Japan Anime Fancine (emisión DBZ en Canal Sur), trucos Doom 32X, mús: CityHunter					(Guillermo) ¿MARZO 1995? Un oyente menciona ya se lanzó el MK2 de 32X en Inglaterra, y según aquí y aquí, eso fue en Marzo de 1995.				
1995-02-08 (05)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (5)		#25 (Cortes)	15:31	¿27 MARZO 1995? YA ESTÁN LOS INFORMÁTICOS. Trucos, novedad: Samurai Showdown en MegaDrive (marzo?), megatrucos combos K-i en N64, preso PS, llamada elogando: SF Movie (24 MARZO), noticias trama DBZ (fusión Goku y Vegeta), desarrollo Bit Managers en 16 bits, truco modo historia DBZ3.					(Guillermo) ¿27 DE MARZO DE 1995? La Pelí de Street Fighter se estrenó el 24 de marzo, dada la llamada del oyente atibando la peli podría ser un programa del lunes siguiente al estreno.				
1995-02-08 (06)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (6)		#28 (Cortes)	6:14	Personajes SF Alpha, ¿comprar PS de importación?, Superguerra / DESAFIO1 juegos de Geoff Hammond)									
1995-02-08 (07)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (7)		#29 (Cortes)	7:01	NICO FIGUERAS, pack Alone In The Dark + RallyChampionhip (colección TOP Games PC, de Altaya), mús: After Burner.					(Guillermo) Aquí (link) señalan que la colección TOP Games de Altaya salió en 1995 (yo lo tuve, pero no recuerdo el mes). Como curiosidad, aquí un anuncio: link				
1995-02-08 (08)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (8)		#29 (Cortes)	1:54	NICO FIGUERAS, Samura Showdown2 en NeoGeo, mús: Quarantine, dudas canción Xenoniti con letra (Bomb The Bass)					(Guillermo) Samurai Showdown 2 se lanzó en Neo Geo el 2 de diciembre de 1994 según aquí. Pero aquí ya están los informáticos, así que el corte no puede ser de tan atrás...				
1995-02-08 (09)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (9)		No incluido.	1:00:00	¡ABRIL 1995! Nico semana anterior, mús: DBZ (3 estrenos!!!), copiar juegos, estándar MSX, mús: "The Lion Sleeps Tonight", combos K-i, malavirna, mús: Spidey, Lynx, mús: Xenoniti, noticias MK3, DESAFIO1, y DESAFIOS 2 (consolas & 3 Nolan Bushnell), teléfono dejes Canadá	NUESTROS IDOLO				(Guillermo) ABRIL 1995 según el podcast El Momento Inútil (link)				
1995-02-08 (10)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (10)		#24 (Cortes)	14:54	Mús: DBZ ("We gotta power"), trucos, firmas DBZ Telemadrid, novedades N64 ("Ultra 64"), trucos					(Guillermo) Los estrenos de 3 canciones de DBZ pueden ayudar a ordenar mejor los fragmentos.				
1995-02-08 (11)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (11)		#14 (Cortes)	23:02	¡ABRIL 1995! Trucos, llamada defensa VisualBasic, news MK3 y peli, firmas pro-DBZ, mús: DBZ ("Power"), crítica a los informáticos, mención DESAFIO3 (Nolan Bushnell)					(Guillermo) ABRIL 1995 según la Recop. 3.0.				
1995-02-08 (12)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (12)		#15 (Cortes)	4:28	(CONTINUACIÓN DEL ANTERIOR) Cosas sobre DESAFIO3, salen PlayStation y SegaSaturn en USA, repetición DESAFIO3									
1995-02-08 (13)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (13)		#16 (Cortes)	27:28	JANIO 1995! DB Fan Club, mús: SecretOfMama, mús: Cannon Fodder, Dark Forces, Ángel V.S. MUP, críticas a informáticos y cableo Angell!!! Fin DESAFIO3, anuncio DESAFIO4 (dibujar al equipo)					(Guillermo) MAYO 1995 según la Recop. 3.0.				
1995-02-08 (14)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (14)		No incluido.	1:01:13	JANIO 1995! Mús: Renegade, Japan Club, día 8 MUP, mús: Inferno, trucos DBZ3, FERRE5, MK3, Mús: VideoXoc, mús: DBZ, noticia Sega Saturn España, CDROMs 16GB, DESAFIO 5, avances premio DESAFIO4 y entrevista Steve Beran				https://www.yuvox.co	(Guillermo) MAYO 1995 según el podcast El Momento Inútil (link)				
1995-02-08 (15)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (15)		No incluido. (Trozo de #18 (Cortes))	57:42	¡JUNIO 1995! Mús: Spidey, mús: DaytonaUSA, entrevista Carlos Yuste (Sega) y Steve Beran (MK3), mús: DBZ en español, DBZ3 y modo historia (queja Guillem), carta Raul Domínguez Mallo (edición de Japannine), mús: Virtua Fighter, nuevas Amiga, DESAFIO6 & dibujos (aspecto informático), mús: DaytonaUSA, pregunta consejos sobre programación, abogado Carlos de Miguel (prefería)				NUESTROS IDOLO	(Guillermo) El archivo #18 de la carpeta "Cortes" de la Recop. 3.0 es un trozo de 19:52 minutos de este programa. Lo he eliminado por repetición.				
1995-02-08 (16)	Entre Febrero y Agosto de 1995 (16)		No incluido.	0:57	MUP SE COME A ANGEL (Última intervención de Ángel Ortiz)				https://www.youtube.com/watch?v=...	(Guillermo) Fragmento sacado de mis cintas personales.				
1995-09-24	lunes, 4 sept. 1995		#02	57:19	Mús: Warriors, SuperQuik: videoclip "Scream" (Michael Jackson), mús: Xenoniti, mús: DB ("Wolf Hurricane"), mús: Aladdin, club Ranna1/2, mús: Ranna1/2, pelis: "Hackers" y "Mortal Kombat", mús: Devo ("Are you ready?", minirevista Windows95	Game 40 - El truco de	https://www.yuvox.co							
1995-09-11	domingo, 11 sept. 1995		#03	56:47	ESPECIAL ECTS 95 (Carlos & Manuel en Londres), mús: DB (nueva), mús: ViewPoint, WipeOut, MK3 PC, mús: MK, Aladdin, INFERNO y Sailor Moon, fatality: juego Street Fighter Movie, mús: Power Rangers, dominancia Windows95	Game 40 - Presenta	https://www.yuvox.co							
1995-09-17	domingo, 17 sept. 1995		#04	58:53	Nuevo horario DOMINGOS, Carlos & Manuel aún en Londres, mús: Viewpoint, VideoGAI Al, recitativos, mús: DaytonaUSA, The Lion King, Xenoniti, Mortal Kombat, VideoXoc, Wipeout		https://www.youtube.com/watch?v=...	https://www.yuvox.co						
1995-09-24	domingo, 24 sept. 1995		#05	58:51	Mús: MKMovie, SF2 y Chemical Brothers, primera entrevista R° Jesus Lopez (especial lanzamiento PlayStation), mús: DBZ (instrumental), broma sobre la rubia!, mús: MKMovie Sonja		https://www.youtube.com/watch?v=...	https://www.yuvox.co						

Nombre del audio (Año-mes-día)	FECHA (confirmada, con entrevista o documentada, sin grabación o sin grabación)	Número oficial (año-r)	Referencia en la Recopilación 3.0 de Game4ever	Duración	RECOPIACIÓN "Game4.0" DE GAME 40 DESGLOSE DE CONTENIDOS (En azul: entrevistas) (En negro: momentos importantes) (En rojo: trozos pegados de otros programas) (En rosa: momentos Pin & Pon)		Link YouTube	Link Voxox	Link Internet Archive	Link Internet Archive	Link (Oros)	NOTAS / OBSERVACIONES (Guillermo de la Peña @guillemotras) - Esta Recopilación G4.0 consiste en la Recop. 3.0 de Game4ever + 3 programas rescatados por Miguel Ángel Guzmán + 5 fragmentos más + 8 programas rescatados por Manuel Martín. <u>Ver aquí</u> - Varios audios de la Recop. 3.0 han sido eliminados (los que tenían momentos repetidos) o sustituidos por otros de fuentes mejores. - He logrado datar muchos audios sin fecha o errados, pero otros se resisten. En cualquier caso, los de fecha dudosa están ordenados lo mejor que he podido siguiendo una coherencia interna. - (En rojo: dudas aun pendientes) - Agradecimientos a <u>José María, Eduardo Moreno, Guzmán</u> y a todos los responsables de la Recop. 3.0.
1995-10-01	domingo, 1 oct. 1995		#08	58:03	Mús: Battle Arena Toshinden, SF2, Manta Ray (demo PS), mús: Wipeout & Killer Instinct (CD "Killer Cult" ESTRENO), el Rey León y Panzer Dragoon, entrevista Ignacio Marín (Erla), mús: RidgeRacer, llamada de un crítico ("Bicho" de La Concha), ganadores concurso RidgeRacer, llamada usuario MSX muy borbde.	Game 40 - Trucos, co		https://www.youtube.com/watch?v=...				
1995-10-08	domingo, 8 oct. 1995		#07 (y trozo de #27)	57:19	DBZ, entrevista Manuel Yuste y Corcho, Wipeout, Killer Instinct, entrevista Manuel Yuste, llamada de "Bicho", Killer Instinct, chip DSP-1 de Nintendo, mús: SF (Ken) y Xenon III, Bill Gates y el pinchito de tortilla!, entrevista Sabino San Vicente (USKALPARTY), mús: Wipeout	https://www.youtube.com/watch?v=...		https://www.youtube.com/watch?v=...				[Guillermo] El corte #27 de la Recop. 3.0 (duración 3:26) es un fragmento de este programa. Lo elimino por repetición.
1995-10-15	domingo, 15 oct. 1995		#08	57:46	Informática desaparecidos, mús: Killer Instinct, truco converti NTSC a PAL en PSX, mús: DBZ, lanzamientos ERBE, mús: Kinnigame Orange Road ("Orange mystery") & Killer Instinct & Power Rangers ("Are you ready?"), ordenador jodido Mondo, mús: Daytona USA & Game Mix & After Burner III	Game 40 (15-10-1995)		https://www.youtube.com/watch?v=...				[Guillermo] Manuel conserva una versión alternativa de este programa, pero con peor calidad de sonido.
1995-10-22	domingo, 22 oct. 1995		#09	57:31	Mús: WipeOut, entrevista José Antonio Mayo (Añf) (Añf), mús: Ridge Racer, coñas truco DBZ, resumen EuskalParty95, mús: Killer Instinct, Panzer Dragoon, mús: Battle Arena Toshinden, mús: KI, PCFutbol95	Game 40 - Destrozan		https://www.youtube.com/watch?v=...				[Guillermo] Manuel conserva una versión alternativa de este programa, pero con peor calidad de sonido.
	domingo, 29 oct. 1995				- SIN ESCALETA -							
1995-11-05	domingo, 5 nov. 1995		-No incluido-	59:22	Mús: Killer Instinct, DBZ Ultimate Battle 22 pista, mús: Mortal Kombat (pel), salida Mortal Kombat 3, noticias SMO 95, entrevista Eric Mathew (Dimeg Brothers), mús: Kinnigame Orange Road, truco PC Futbol 4.0, bronca sobre Carlos Yuste!, truco Battle Arena Toshinden, mús: Lemmings 3D, Wolf, Rayman, púa gallina para PC, noticias Anaga, mús: Cyber Sled, promo PSX, entrevista Carlos Yuste (Sega), llamada KimOfTheCrackers, trucos.							Audio inédito rescatado por Manuel en 2024 :
1995-11-12	domingo, 12 nov. 1995		#10 (sustituido)	1:00:48	Mús: Comix Zone, truco en directo, mando y cartuchos N64, Christopher Lambert en Mortal Kombat, mús: MK (Pati), dúo procesadores, Víctor de Vigo, Jili a Bat!, mús: Tekken & Killer Instinct, Anag!Tech en España, mús: Power Rangers ("are you ready?"), news SEGA, mús: Tekken, promo PSX, entrevista próxima semana al spokesperson de la SAP	Game 40 (12-11-1995)		https://www.youtube.com/watch?v=...				[Guillermo] Audio recuperado por Manuel en 2024: El archivo original de la Recop.3.0 (#10) duraba 58:53 y tenía peor sonido.
1995-11-19	domingo, 19 nov. 1995		-No incluido-	4:00	Falsa entrevista al spokesperson de la SAP (Sociedad Anti PlayStation) (interpretado por el actor de doblaje Luis Reina, quien lo doblaba en los anuncios en España)							[Guillermo] Fragmento sacado de mis cintas. Deduzco la fecha porque Guillem avanza esta "entrevista" en el programa anterior.
1995-11-02	domingo, 19 nov. 1995		#19 (Cortes)	4:46	Trozos: Novedades "Ultra" N64 (posible preste, pirateo cartuchos...), notas en revistas!!!!!!!							[Guillermo] "Finales 1995" según la Recop. 3.0.
1995-12	domingo, 19 nov. 1995		#35 (Cortes)	10:55	Entrevista Carlos Yuste y chicos de Superjuegos: novedades Saturn: Sega Rally & Virtua Fighter2, mús: Virtua Fighter2, N64 en Septiembre, videojuegos y manga							[Guillermo] "1996" según la Recop. 3.0, pero no es correcto. Habían de un juego de Saturn recién lanzado (VF2) y otro a punto de lanzar (SRally), y ambos salieron en diciembre de 1995 (fueron). También mencionan el fin reciente de la Shoshinki de 1995, que fue a finales de noviembre.
1995-12-10	domingo, 10 dic. 1995		#11	10:17	Trucos en directo, Mús: Virtuosity, mús: Rayman, Víctor de Vigo, entrevista Carolyn Seeger (Pygmalion) & "J. Jesús", mús: Krazy Ian, revistas, entrevista pascual CRUI, mús: Kinnigame Orange Road, mús: KI, Curiosos en juegos, Robert García	Game 40 (10-12-1995)		https://www.youtube.com/watch?v=...				
1995-12-17	domingo, 17 dic. 1995		#21 (Cortes)	14:38	Entrevista Gabriel Nieto (Club Nintendo), Ultimate MK3, Bandai deja de distribuir videojuegos en España, juegos preferidos, web Nintendo.com							[Guillermo] "Finales 1995" según la Recop. 3.0. Fecha ajustada por Manuel.
1995-12-24	domingo, 24 dic. 1995		-No incluido-	6:44	Mús: Panzer Dragoon, y minutos finales del programa Navidad	Fragmento "GAME 40"						[Guillermo] Fragmento sacado de mis cintas personales.
1995-12-31	domingo, 31 dic. 1995		#12	58:35	Especial resumen 1995 internet, mús: WipeOut (NewOrder), mús: FullThrottle, Win95, mensaje de la SAP, CD Rom, Saturn, mús: Ranna1/2, PlayStation, carta a Reyes Magos	https://www.youtube.com/watch?v=...		https://www.youtube.com/watch?v=...				
domingo, 7 ene. 1996	domingo, 7 ene. 1996		#30 (Cortes)	14:35	Victor de Vigo, "cuelga, coño!", futuro MasterSystem, entrevista Alejandro Luengo (Notiworks)							[Guillermo] N° oficial deducido por coincidencia con n° semanas hasta la primera escaleta conservada.
domingo, 14 ene. 1996	domingo, 14 ene. 1996				- SIN ESCALETA -	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						[Guillermo] A partir de aquí y hasta el final, marcamos en la tabla las emisiones confirmadas aunque no haya programas preservados.
domingo, 21 ene. 1996	domingo, 21 ene. 1996				- SIN ESCALETA -	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 28 ene. 1996	domingo, 28 ene. 1996		#6.04		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Acuerdo Namco-Sony, fatality a PC Mania, Entrevista a J. Jesús	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						[Guillermo] Aquí comienzan las escaletas preservadas.
domingo, 4 feb. 1996	domingo, 4 feb. 1996		#6.05		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias Killer Instinct 2 y Rise 2, fatality a Super-Juegos, entrevistas "Sierra" y "Segal Kramer"...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 11 feb. 1996	domingo, 11 feb. 1996				- SIN ESCALETA -	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 18 feb. 1996	domingo, 18 feb. 1996		#6.07		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Presentado por Nico Figueras (Guillem en el hospital), Ultra91 nueva fecha, 300 MG, Respuesta V	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
1996-02-25	domingo, 25 feb. 1996		#6.08	-No incluido-	1:02:01	J.J. FERRER (Guillem en el hospital), llamada Guillem, Atari con JTS Inc, concurso Sega Rally, censura en internet, entrevista José Luis Neira (ganador concurso Sega Rally), fatality "proveedor Suzuza"...						Audio inédito rescatado por Manuel en 2024
domingo, 3 mar. 1996	domingo, 3 mar. 1996		#6.09		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Festivales C&BT 96, Expo Ocio y SITT 96, entrevista "David / Puzos", elecciones mejores juegos, desafío/concurso de Guillem	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
1996-03-10	domingo, 10 mar. 1996		#6.10	-No incluido-	58:50	- Expo Ocio, emisión "Imagina 96", entrevista Mª Jesús López y Sofía (Sony), desafío/concurso de Guillem, veredicto Toy Story (pel)						Audio inédito rescatado por Manuel en 2024
domingo, 17 mar. 1996	domingo, 17 mar. 1996		#6.11		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Trucos Duke Nukem 3D, elección mejor revista, reportaje previo Expo Ocio, Reclut E3 y ECTS, placa arcade de Konami con Matsushita, tarjetas gráficas PC, "Super Golf no nos ha salvado", desafío/concurso de Guillem...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
1996-03-24	domingo, 24 mar. 1996		#6.12	#22 (Cortes)	12:28	J.J. FERRER, mención a concurso revistas semana anterior, entrevista Sonia Herranz (HobbyConsolas), VictordeVigo, mús: DBZ						[Guillermo] Fecha confirmada por contenidos de la escaleta
1996-03-31	domingo, 31 mar. 1996		#6.13	#13	59:08	J.J. FERRER, mús: Pop Will Eat Itself, ESPECIAL votaciones mejores juegos basados en pelis, Mús: WipeOut Saturn, llamada Johnny Melabot, mús: MK, SONiCD, Battle Arena Toshinden y Pop Will Eat Itself, peli MKC, mús: UMKovine	https://www.youtube.com/watch?v=...	https://www.youtube.com/watch?v=...				[Guillermo] "7 abril 1996" según la Recop. 3.0. Fecha reajustada gracias a la escaleta.
1996-04-07	domingo, 7 abr. 1996		#6.14	-No incluido-	58:44	J.J. FERRER, llamada de Guillem, contra Carlos y Dario16, ECTS y ECTS Awards, veredicto Allen Trifogy, series recomendadas de TV, noticias Tekken2 PSX, Need for Speed Gold, Red Alert...						Audio inédito rescatado por Manuel en 2024 [Manuel] Falta un minuto al principio
domingo, 14 abr. 1996	domingo, 14 abr. 1996		#6.15		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Entrevista Phil Hannon (Sony Computer Entertainment), primer día ECTS, noticias juegos LucasArts, Saturn blanca, Project Atlantis...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 21 abr. 1996	domingo, 21 abr. 1996		#6.16		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias Tobal r1, ganadores ECTS Awards 95, veredictos Quot For Fame, Ridge Racer Revolution y Soul Edge...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 5 may. 1996	domingo, 5 may. 1996		#6.17		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias ECTS Awards, C&C, FFT, avance E3, regreso Naoen Burnfest, fatality a J. Ferrer (Hospital), desafío Ridge Racer Revolution y Time Crisis...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						[Guillermo] Al parecer no hubo programa el domingo anterior, 28 abril 1996.
domingo, 12 may. 1996	domingo, 12 may. 1996		#6.18		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias E3, Rave Rave y Mini GameBoy, cese producción Jaguar: fanzones y Ultima, desafío elección mejor canción de Game 40...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 19 may. 1996	domingo, 19 may. 1996		#6.19		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Fanzines, mejor canción Game 40, precios consolas, noticias Game Boy Pocket, Destiny Derby 2 y WipeOut 2097...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 26 may. 1996	domingo, 26 may. 1996		#6.20		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Entrevista Fernando Martín "Asikatang" (Super-Juegos), noticias MDK, precio PSX, competición R. Racer Rev, Friendship MusicArt, veredicto Star Trek Klingon, fatality ABC...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 2 jun. 1996	domingo, 2 jun. 1996		#6.21		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Fanzines, Star Trek Klingon, Resident Evil, veredicto Street Fighter Alpha, fatality ABC, publicidad Hackers...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 9 jun. 1996	domingo, 9 jun. 1996		#6.22		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Entrevista Roberto Pedraza (desempleado), fecha Final Doom, Mortal Kombat RPG, GunCops, veredictos Street Fighter Alpha, MegCon y Microsoft Silverado 3D...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 16 jun. 1996	domingo, 16 jun. 1996		#6.23		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Party's, noticias Duke Nukem 3D, precios PSX & Saturn, Samurai Spirits, disco Quake de NIN, fatality Nintendo, desafío canción Afro Left...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
1996-06-23	domingo, 23 jun. 1996		#6.24	#33 (Cortes)	6:13	ESPECIAL SOBRE INTERNET, fecha F1 en PS, juegos después de verano //// TROZO INICIAL DEL CAPÍTULO						[Guillermo] "Mediados 1996" según la Recop. 3.0. Fecha reajustada gracias a la escaleta (aunque con dudas, por su escasa duración).
1996-06-30	domingo, 30 jun. 1996		#6.25	#14	58:02	Mús: Euro 96, N64 en Japón, mús: Eto Rangers, fatality artículo ABC, PCFutbol95, mús: F1, mús: MK (Sony), Especial de PC's, mús: Battle Arena Toshinden II y DBZ	Game 40 (30-06-1996)	https://www.youtube.com/watch?v=...				
1996-07-07	domingo, 7 jul. 1996		#6.26	#16	59:34	ESPECIAL CHICAS, mús: Ridge Racer Revolution, mús: Sailor Moon, mús: Game Mix, mús: Mortal Kombat peli, Firestarter (Prodigy), mús: Sailor Moon, entrevista Charles Cecil (Revolution Software), mús: Ridge Racer Revolution, próxima semana entrevista Sabino San Vicente	Game 40 - Llamadas	https://www.youtube.com/watch?v=...				[Guillermo] Guillem anuncia una entrevista con Sabino San Vicente la siguiente semana, pero no sucede.
1996-07-14	domingo, 14 jul. 1996		#6.27	#15	58:07	ESPECIAL PARTIES: Mús: Pac-Man, 1er aniversario Saturn, mús: Underworld, serie Lemmings, Babylon's, mús: After Burner, ExpoAniga 96, mús: F1 (Overdrive), F1, mús: M1 (U2), Top Gun, mús: Ridge Racer Rev, Víctor de Vigo, censura, mús: City Hunter, Crash Bandicoot	Game 40 - Aniversari	https://www.youtube.com/watch?v=...				Programa grabado el 10/07/96
1996-07-21	domingo, 21 jul. 1996		#6.28	#32 (Cortes)	36:07	Mús: F1 (Saturn&Vae), entrevista Mª Jesús & Naoen Bares (Sony), mús: F1 (Saturn&Vae), veredicto Sam'N'Jammi, crítica programa, llamada Adolfo (crítica a chachal)						
1996-07-28	domingo, 28 jul. 1996		#6.29	#34 (Cortes)	31:23	Balance Euskalparty, Mús: WipeOut 2097, mús: DBZ, avance especiales verano (músicas & temas manga & trucos), futuro 3D0, mús: Sailor Moon, mús: Battle Arena Toshinden2, próximos juegos N64, mús: F1 (Saturn), noticias ECTS y SMO						
1996-08-04	domingo, 4 ago. 1996		#6.30	#31 (Cortes)	6:08	MD, Top Gun & simuladores vuelo PS, fecha Resident Evil, Ultimate Mortal Kombat3, Daytona USA Saturn, preguntas críticas Game40						[Guillermo] "07 Julio 1996" según la Recop. 3.0. Fecha reajustada gracias a la escaleta.
domingo, 11 ago. 1996	domingo, 11 ago. 1996		#6.31		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias Die Hard Arcade & Final Doom, Pygmalion & Sony, salidas John Romero de ID y Peter Molyneux de EA, concurso consola, veredicto Resident Evil...	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						
domingo, 18 ago. 1996	domingo, 18 ago. 1996		#6.32		DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: "Especial Musica"	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						Programa grabado el 02/08/96
domingo, 25 ago. 1996	domingo, 25 ago. 1996		96.33		- SIN ESCALETA - ("Especial Manga)	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO						[Guillermo] En la siguiente escaleta (34), indican que este programa 33 fue un especial de manga.

Nombre del audio (Año-mes-día)	FECHA (confirmada, con dudas, o aproximada, o desconocida o sin grabación)	Número oficial (año.nº)	Referencia en la Recopilación 3.0 de Game4ever	Duración	RECOPIACIÓN "Game4.0" DE GAME 40 DESGLOSE DE CONTENIDOS (En azul: entrevistas) (En negro: momentos importantes) (En rojo: trozos pegados de otros programas) (En rosa: momentos Pin & Pon)	Link YouTube	Link Vbox	Link Internet Archive	Link (Otros)	NOTAS / OBSERVACIONES (Guillermo de la Peña @guilhermo7rausa) - Esta Recopilación G4.0 consiste en la Recop. 3.0 de Game4ever + 3 programas rescatados por Miguel Ángel Guzmán + 5 fragmentos más + 8 programas rescatados por Manuel Martín-Vegas . - Varios audios de la recop. 3.0 han sido eliminados (los que tenían momentos repetidos) o sustituidos por otros de fuentes mejores. - He logrado datar muchos audios sin fecha o errados, pero otros se resisten. En cualquier caso, los de fecha dudosa están ordenados lo mejor que he podido siguiendo una coherencia interna. (En rojo: dudas aun pendientes) Agradecimientos a José Carlos , EdUARdo Moreno , Quaqueito y a todos los responsables de la Recop. 3.0.
1996-09-01	domingo, 1 sept. 1996	96.34	#48 (Cortés)	4:38	ESPECIAL TRUCOS oficiales, mús: C&C (disco de misiones)					Programa grabado el 02/08/96
	domingo, 8 sept. 1996	96.35			- SIN ESCALETA - (ECTS)	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Manuel] En verano era normal pregrabarlos porque no estábamos todos. Respétemos la fecha de emisión
	domingo, 15 sept. 1996	96.36			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias ECTS, Resident Evil 2, John Romero, salida Gungel Yoko de Nintendo.	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Guillermo] En la siguiente escalaeta (36), indican que este programa 35 fue sobre/en el ECTS.
	domingo, 22 sept. 1996	96.37			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias ECTS, encuesta concurso, veredictos Fórmula 1 y 2, desafío Jingles.	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				Programa grabado el 20/09/96
	domingo, 29 sept. 1996	96.38			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Entrevista Mº Jesús López y James Armstrong (primer aniversario PSX), N64 en USA, Night Warriors, fechas Art Futurax, Salón del Manga, Informat y Sonimag, veredicto Tekken 2.	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				
	domingo, 6 oct. 1996	96.39			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Entrevistas Jordi Sabido-Narango (Salón Manga) y Keith Pardo (el Diseno Creativo), noticias FER 96, Sonic X-Treme, desafío Jingles, fatality ABC.	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				Programa acabó a las 23:03:35 (nota de escalaeta)
	domingo, 13 oct. 1996	96.40			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Llamadas sobre últimos eventos, presentación Broken Sword en Hard Rock, reportajes FER 96 y web 40 de Juarmia Ortega, veredictos Bust-A-Move, Nights y Explorer 3, desafío Jingles, Pin&Pon: Párpale!	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Guillermo] Extremo de una nueva plantilla de escalaeta que incluye la sección de "Pin y Pon", pero en esta primera semana está vacía.
					Pin&Pon: Primeros 2					[Guillermo] Fragmento P&P preservado en las recopilaciones de Game4ever.
1996-10-30	domingo, 20 oct. 1996	96.41	#45 (Cortés)	6:20	CONTENIDOS PERDIDOS SEGÚN ESCALETA: Entrevista José Antonio Mayo (Art Futura), lanzamientos, veredictos WipeOut 2097, Worms y Cyberia...					[Guillermo] Fecha deducida por contenidos de la escalaeta
1996-10-27	domingo, 27 oct. 1996	96.42	#17	59:21	ESPECIAL BILL GATES, mús: Destruction Derby2 & Tomb Raider, entrevista Esteban Trigos (Club fans de Bill Gates), concurso Jingles, más:Fighting Vipers, Pin&Pon: Resident Evil	Game 40 (27-10-1996) https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				[Guillermo] Primer Pin y Pon en un programa completo preservado.
					Mús: Daytona USA CCE y X2 No Relief, SIMO 96, revistas PC, concurso: 3 primeros juegos Mario, mús: Darkstalkers & Bust-A-Move 2, Tomb Raider, Lista de éxitos Game40, más: Nights, Tomb Raider, mús: Casper, Crash Bandicoot, mús: Daytona USA CCE, Pin&Pon: Wipeout 2047	https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				[Guillermo] "Programa 2001" según el guión del programa (7)
1996-11-03	domingo, 3 nov. 1996	96.43	#18 y trozos en #95 (sustituidos)	59:32	Mús: Daytona USA CCE y X2 No Relief, SIMO 96, revistas PC, concurso: 3 primeros juegos Mario, mús: Darkstalkers & Bust-A-Move 2, Tomb Raider, Lista de éxitos Game40, más: Nights, Tomb Raider, mús: Casper, Crash Bandicoot, mús: Daytona USA CCE, Pin&Pon: Wipeout 2047	https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				[Guillermo] Había trozos de este programa repetidos en el corte original #95.
1996-11-10	domingo, 10 nov. 1996	96.44	#94 y trozos en #95 (sustituidos)	1:00:47	Carlos fichado en Paypionest1, mús: Sega Rally, Sony & Carlos Sáinz, webcam 40P, Resumen SIMO 96, mús: Daytona USA CCE, mús: Tekken2, entrevista Juan Tapia (director PS Magazine), mús: Cyber Speedway, llamada Victor de Vigo, mús: Broken Sword, Broken Sword, Pin&Pon: Need for Speed .					[Guillermo] El corte original #18 duraba 58:48. Este dura casi un minuto más porque, por motivos históricos, he ensambado un anuncio con voz de Guillem en la pausa, que aparecía en la repetición del corte #95.
1996-11-17	domingo, 17 nov. 1996	96.45	#95	25:36	Mus: The american dream/Jun Senoue de Daytona USA CCE) Lista de éxitos: 5, Crash 4, Tomb raider 3, Bust a move 2.2, Screamer 1, Tekken 2, Carlos en UK hablando de Wipeout 2097, Pin&Pon: Alien Trilogy					[Guillermo] Fecha deducida por contenidos de la escalaeta.
	domingo, 24 nov. 1996	96.46			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Entrevista Antonio Guepi (PC Top Player), noticias MS Office 97, cambio nombre Soul Edge a Soul Blade, Myst River, desafío programador a ID, Pin&Pon: Aqueduct's history .	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Guillermo] En la Recop. 3.0 la duración de este audio #95 es de 56:41 porque la segunda mitad era una repetición de la segunda mitad del programa 1996-11-03. Ese trozo lo he quitado.
	domingo, 1 dic. 1996	96.47			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Entrevista Herman Castillo (Revolutions), Zelda en 64 DD, reunión usuarios MSX, fechas Salón Videjuego, pelé y dibujos animados Tomb Raider, veredictos Tunnel B1, Red Alert! y C&C, Pin&Pon: Super Street .	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Guillermo] Fragmento P&P preservado en las recopilaciones de Game4ever.
	domingo, 8 dic. 1996	96.48			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Entrevista Rafael Corrales (Club Max Replay), elecciones premios Game 40, noticias M2, Saturn 2, PSX blanca, Broken Sword, Myst, C&C en kioscos, FIFA 97, Warcraft2 y Diablo, veredictos Disruptor y Daytona USA CCE, Pin&Pon: Tomb Raider .	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Guillermo] Fragmento P&P preservado en las recopilaciones de Game4ever.
	domingo, 15 dic. 1996	96.49			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Entrevista "Mani Argente, Pachi, José Luis, José Manuel (J L)", noticias Diablo, Soul Blade, retraso Broken Sword, veredicto FIFA 97, fatality ABC, Pin&Pon: Rage River (revisión).	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Guillermo] Fragmento P&P preservado en las recopilaciones de Game4ever y en el audio "Trozos deslocalizados #2" (nº 0002).
	domingo, 22 dic. 1996	96.50			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias Salón Nintendo, Aleksi Pashinov a MS, Ghost in the Shell en C+, juegos recomendados en Navidad, veredictos Die Hard Trilogy, concurso Nights Christmas, Pin&Pon: C&C , Pin&Pon: repregajegs 1996 , veredicto: pelé Star Trek: FirstContact (estreno en UK).	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Guillermo] En la escalaeta marcan una entrevista (seguramente grabada) con Tatsuya Mizuguchi y Jun Taniguchi, pero está sin check, por lo que la vez no se emitió.
					CONTENIDOS PERDIDOS SEGÚN ESCALETA: Noticias Salón Nintendo, PSX Magazine, lanzamientos PSX, reportajes Salón Videjuegos y premios Game 40		29 Diciembre 1996-			[Guillermo] (VER ARRIBA) Segunda semana que marcan entrevista con Tatsuya Mizuguchi y Jun Taniguchi, nuevamente sin check, y ya no vuelve a aparecer en ninguna plantilla posterior. ¿Habrá quedado sin emitirse?
1996-12-29	domingo, 29 dic. 1996	96.51	#19	15:10	CONTENIDOS PERDIDOS SEGÚN ESCALETA: Noticias Salón Nintendo, PSX Magazine, lanzamientos PSX, reportajes Salón Videjuegos y premios Game 40					[Guillermo] Este fragmento tenía la reseña de P&P de C&C incompleta, así que la he completado (sacando el audio de la recopilación de P&P) para que el audio quede mejor.
	domingo, 5 ene. 1997	97.01			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Reportaje 1997 (PC, España y consolas), noticias PC Fútbol 5.0 Super Mario Kart 64, Driver's Megamix, veredicto Sparcade	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				Programa grabado el 03/01/97
1997-01-12	domingo, 12 ene. 1997	97.02	#21 (sustituido)	59:36	Manuel enfermó, mús: Mario64, noticias N64, éxito PCFútbol, mús: Tomb Raider, mús: Nights, fatality ElMundo, más:Killer Instinct Gold Cuts, noticias pelés StarWars, mús: Soul Edge, Pin&Pon: Myst	Game 40 (12-01-1997) 12 Enero 1997 - Gai				[Guillermo] Audio recuperado por Manuel en 2024. El archivo original de la Recop.3.0 (#21) duraba 59:42 y tenía peor sonido.
1997-01-19	domingo, 19 ene. 1997	97.03	#22	1:00:42	Nominaciones PremiosG40, mús: Red Alert, noticias Diablo, Lara Croft japo, más: Speed Haste, Carlos jeno, desafío Carlos, noticias N64, mús: Soul Edge y Tomb Raider, votaciones, fatality, PRODENI, mús: Alien Trilogy, Toonstruck, PCFútbol5.0, Pin&Pon: Fighting Vipers	Game 40 (19-01-1997) https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				Anotación de Manuel en la escalaeta: "Yo en cama (dolor de oídos) Carlos en una cabina".
1997-01-26	domingo, 26 ene. 1997	97.04	#20	59:35	PREMIOS GAME 40: Tomb Raider, Nights, PS, PCFútbol4.0, Hobby Consolas, FIFA97, Virtua Fighter3, Carlos, más: Tomb Raider, Nights, Tekken2, EuroR6, Bust-A-Move 2, FIFA97, Virtua Fighter3, C&C y TunnelB1, Sega + Bandai, huelga Infovia, Pin&Pon: Broken Sword	Game 40 - Los mejor https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				
1997-02-02	domingo, 2 feb. 1997	97.05	#24	1:00:24	Mús: Total N°1, Serie Platinum, rumores PS2 & Tomb Raider2, mús: C&Conquer, Carlos en Hobby Consolas, mús: Sonic 3D Blast, entrevista David García (Sega), trucos, más: JetHolo y Die Hard Arcade, Desafío, Destruction Derby2, Pin&Pon: Wild World Soccer2	Game 40 (02-02-1997) https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				
1997-02-09	domingo, 9 feb. 1997	97.06	#96	1:00:36	Mús: Rage Racer, Porsche Challenger, MDK, SimCity 3000, Sony + Namco, mús: SonicCD, entrevista Bill Gates, Pin&Pon: Bill Gates , Australian Blonde, mús: Australian Blonde, mús: Soul Edge, Diablo, Pin&Pon: Pacman ("Consejos")	Game 40 - Visita de E https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				
	domingo, 16 feb. 1997	97.07			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Truco Alien Trilogy, noticias Rage Racer, Ghost In The Shell en PSX, Int. Matchday 97, Htmal.com, lanzamiento N64 y Star Trek First Contact, entrevista Beetle Byte, Pin&Pon: Total N°1 .	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Guillermo] Fragmento P&P preservado en las recopilaciones de Game4ever.
1997-02-23	domingo, 23 feb. 1997	97.08	#23	58:19	Mús: DBZ (instrumental guitarra), pelés StarWars, StarTrek First Contact, Namco en cine, precio Turok & N64, C&C Red Alert, mús: C&C Red Alert, resumen Premios G40, Desafío, Mús: Daytona ChampionEd., Pentium vs. MMX, Pin&Pon: Die Hard Arcade	Game 40 - Cine y ord https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				
	domingo, 2 mar. 1997	97.09			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias Need For Speed 2, Resident Evil PC, fechas FIFA97 y N64, EA Seattle, dibujos animados Donkey Kong y recreativas Sega, entrevista Mº Jesús (dudas, no hay check)	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				
1997-03-09	domingo, 9 mar. 1997	97.10	#25	58:45	Mús: Tempest, consola Game.com, mando PSX, pelés Final Fantasy & Resident Evil, mús: Killer Instinct Gold, Sega World London, competición Quake, mús: Super Mario64 y StarFox, retraso N64, Pin&Pon: N64.97 , ("Concurso integralfit", mús: Marcianita Total, veredicto: Mario64	Game 40 - Bases de https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				
1997-03-16	domingo, 16 mar. 1997	97.11	#26	1:00:41	Mús: Blast Corps, Cosmopolitan, conversiones Sega, mús: WipeOut y Marcianita Total, llegó N64, pelé The Lost World, diema Carolo, Expediente-X en Los Simpson, REPORTAJE EMULADORES: mús: Namco Museum Vol1 (PackMan) y entrevista Sergio Muñoz (programador), mús: After Burner, más: Tempest, Pin&Pon: concursos integralfit	https://www.youtube.com/watch?v=7333333333 https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				[Guillermo] Este programa se conservaba repetido en dos audios. Este que conservamos es el #25, el otro era el #19 y duraba 1:19:44 porque incluía integrados los trozos deslocalizados #2 y el único trozo conservado del programa 1996-12-29 (12 minutos). He separado y conservado esos otros trozos, y eliminado el resto por repetición.
1997-03-23	domingo, 23 mar. 1997	97.12	#99	1:02:06	Mús: AssaultRght, Power Soccer, mús: MK SubZero, MK Anthology, Micro Machines, Bit a Bit, mús: Killer Instinct Gold, entrevista Rala Martínez (Nintendo), mús: City Hunter, concurso integralfit, Pin&Pon: noticias	Game 40 - ¿Por qué https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				
1997-03-30	domingo, 30 mar. 1997	97.13	#27	58:52	Carlos, mús: WipeOut, Mup en IRC, Rally Cross, expansión Tomb Raider, mús: Full Throttle, Bomberman, rivales, venta de Amiga, mús: Blast Corps, llamadas a Carlos, mús: Chemical Brothers, anécdota Chemical Brothers, mús: ManxT.T, ManxT.T, MDK	Game 40 - Responde https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				
1997-04-06	domingo, 6 abr. 1997	97.14	#25 y #19	58:28	Mús: Red Alert, Sonic en Saturn, mús: Apollo404, Turok en PS, declaraciones Carlos en Hobby Consolas, mús: Killer Instinct Gold, entrevista Manuel Collado & Iván Torres (SIG97), mús: SF2, Street Fighter3, Dead Or Alive, Pin&Pon: ConiferKorn , MUP bora crítica & mús: X-Files	https://www.youtube.com/watch?v=7333333333 https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				[Guillermo] Este programa se conservaba repetido en dos audios. Este que conservamos es el #25, el otro era el #19 y duraba 1:19:44 porque incluía integrados los trozos deslocalizados #2 y el único trozo conservado del programa 1996-12-29 (12 minutos). He separado y conservado esos otros trozos, y eliminado el resto por repetición.
1997-04-13	domingo, 13 abr. 1997	97.15	#30	57:58	No está Carlos, mús: Interstate76, Microsoft Explorer, XWing vs. TieFighter, C&C2, mús:Little Big Adventure y Chemical Brothers, tarjetas3D, Pin&Pon: Shadows Of Empire , ClubPSX, mús: VideoGirlAI, Porsche Challenger, mús:SouEdge, Pilot Wings 64	Game 40 - El nuevo 0 https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				[Guillermo] Programa grabado el 12/4/97.
	domingo, 20 abr. 1997	97.16			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Visita a España Juan Montes, noticias Rally Cataluña, juegos de carreras, libro Myst, fechas Resident Evil PC, E3 y ECTS, reportaje Nel Yarzoe, veredictos Theme Hospital y Red Alert Counterstrike	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				[Manuel] Algún programa era grabado, aunque lo normal era hacerlo en directo
1997-04-27	domingo, 27 abr. 1997	97.17	#28 (sustituido)	1:01:10	No está Carlos, mús: MotoRacer, oficina Paypionis en España, Sega Black Belt, Mortal Komb44, MK Mythologies, mús: MK (Sub-Zero), libro Myst, Shadows Of Empire PC, parche MDK, entrevista Juan Montes (com), mús: Apollo 440, Pin&Pon: Battlefield , mús: Red Alert, veredicto: Need For Speed2	Game 40 (27-04-1997) https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				[Guillermo] Audio recuperado por Manuel en 2024. El archivo original de la Recop.3.0 (#10) duraba 47:01 y tenía peor sonido.
1997-05-04	domingo, 4 may. 1997	97.18	#32	1:00:15	Carlos, mús: Wing Commander 5 Prophecy, entrevista ganadores Concurso integralfit, mús: Wipeout2097, gemelos, mús: Rage Racer, Manuel "director" & Carlos "Manager Artist", N64 barata, portero Liverpool, mús: Macross y Duke Nukem 3D, Duke Nukem 3D, mús: Fighters Megamix, Pin&Pon: Cinema Of Sound	Game 40 - Reportaje https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				
1997-05-11	domingo, 11 may. 1997	97.19	#31	1:00:21	Mús: Star Fox64, Kasparov vs DeepBlue, Juegos de Guerra, mús: Sensable World Of Soccer, PCFútbol5.1, entrevista Carlos Abiri & Alberto Nadal (Dynamic), Pin&Pon: NBAJum , mús: Space Jam y Duke Nukem 3D, encuentro MSX, concurso D. Nukem 3D, mús: Redneck Rampage, 1º Concurso N64, mús: SoulEdge	Game 40 - Campeo https://www.youtube.com/watch?v=7333333333				

Nombre del audio (Año-mes-día)	FECHA (confirmada, con dudas o no reconocida o desconocida o sin grabación)	Número oficial (año-nº)	Referencia en la Recopilación 3.0 de Game4ever	Duración	RECOPIACIÓN "Game4.0" DE GAME 40 DESGLOSE DE CONTENIDOS (En azul: entrevistas) (En negro: momentos importantes) (En rojo: trozos pegados de otros programas) (En rosa: momentos Pin & Pon)	Link YouTube	Link Rbox	Link Internet Archive	Link (Otros)	NOTAS / OBSERVACIONES (Guillermo de la Peña @guilermotrueta)
					Mús: Redneck Rampage, Paygnosis & F1, Pentium2, Nuclear Strike, Mús: Strange Days, ganadores N64, mús: Tempest2000, fatality, Adidas PSoccer, Dreho, Dreams, The Last Express, mús: DelPinuk, Soulblade, 2º concurso N64, MotoRacer, WaveRacer	Game 40 (18-05-1997	https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ			- Esta Recopilación G4.0 consiste en la Recop. 3.0 de Game4ever + 3 programas rescatados por Miguel Ángel Guzmán + 5 fragmentos más + 8 programas rescatados por Manuel Martín-Vázquez . - Varios audios de la recop. 3.0 han sido eliminados (los que tenían momentos repetidos) o sustituidos por otros de fuentes mejores. - He logrado dar muchos audios sin fecha o errados, pero otros se resisten. En cualquier caso, los de fecha dudosa están ordenados lo mejor que he podido siguiendo una coherencia interna. (En rojo: dudas aun pendientes) - Agradecimientos a Josman , Eduardo Moreno , Quiqueito y a todos los responsables de la Recop. 3.0.
1997-05-18	domingo, 18 may. 1997	97.20	#34	1:03:57	Mús: Redneck Rampage, Paygnosis & F1, Pentium2, Nuclear Strike, Mús: Strange Days, ganadores N64, mús: Tempest2000, fatality, Adidas PSoccer, Dreho, Dreams, The Last Express, mús: DelPinuk, Soulblade, 2º concurso N64, MotoRacer, WaveRacer	Game 40 - Psygnore	https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ			
1997-05-25	domingo, 25 may. 1997	97.21	#33	59:20	Mús: Prodigy, Paygnosis en España, mús: Nights, ganadores N64, Lara Croft & U2, mús: Redneck Rampage, Tribal Gathering, Tamagotchí!, TimeCrisis, mús: Daytona Championship, Marujona Digital, mús: Macnes7, 3º concurso N64	Game 40 - Psygnore	https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ			
1997-06-01	domingo, 1 jun. 1997	97.22	#35	1:00:47	Mús: Redneck Rampage, MUP & Tamagotchí, Metal Gear Solid, ISS Soccer, Sega & Bandai, ArmyMen, Earthworm Jim3, mús: K1 Gold, ganadores N64, mús: Speed Demons, entrevista Alberto Nudal & Victor Ruiz (Speed Demons), mús: Archimedes Dynasty, más publicidades, Pin&Pon Twitter	Game 40 - Se cancela	https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ			(Guillermo) Los últimos 2 minutos de este programa, más largos y con mucho mejor sonido, se conservan al final del audio del programa 1998-09-20.
	domingo, 8 jun. 1997	97.23			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Tutto MotoRacer, noticias Resident Evil, fusión EA + Maxis, lanzamiento 6400 en Japón, lanzamientos N64 y PSX, Tamagotchí novis y promoción Manios, reportaje visita a Londres Virgin, veredicto Turk, Pin&Pon King Of Fingers	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				Programa grabado el viernes 06/06/97 a las 10h. (Guillermo) Fragmento Pin&P preservado en las recopilaciones de Game4ever.
1997-06-15	domingo, 15 jun. 1997	97.24	#36	1:13:42	Mús: Rage Racer, semana pasada NO estuvo Carlos, Windows98, mús: Depeche Mode, MAME, Bang Kazzoo, mús: Redneck Rampage, anuncios TV, DESAFIO: musiquilla, Final Fantasy7, TimeCrisis, mús: Soulblade... (AUDIO DEFECTUOSO!!!), Pin&Pon NBA Jam Extreme (!!! Últimos 13 minutos repetidos)	Game 40 - Un anuncio	https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ			
1997-06-22	domingo, 22 jun. 1997	97.25	#37	58:21	Mús: FallGaga The Rapper, especial E3, mús: Redneck Rampage, Wing Commander5, mús: Calambre Techno & StarWars, Mario Kart Aznar, mús: Speed Demons, Speed Demons, mús: Rage Racer, veredicto: Killer Instinct Gold	Game 40 - Concurso	https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ			
1997-06-29	domingo, 29 jun. 1997	97.26	#40	59:01	Carlos, mús: Alan Bomb, cucuruchos 64 Bit!, EuskalParty, juego Model3, Ley Decencia Comunicaciones, Virtua Fighter3, vibradores, mús: Blade Runner, 3º Javi, mús: Redneck Rampage, entrevista Javier Arriola (programador), mús: Fatal Fury, llamadas ganadores, risas!!!		https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ	29 Junio 1997 - Gar		
1997-07-06	domingo, 6 jul. 1997	97.27	#39	59:04	ESPECIAL MEJORES JUEGOS, Mús: Tempest, entrevista Salvo Juan Vicente (EuskalParty97?), mús: Redneck Rampage, votaciones, mús: Apollo 4-40 & Macronez7 & ComaZone, Pin&Pon: Tamagotchí , Desafío: SCUMM, mús: C&C, Hardware, (!!! TROZO del 19 de enero de 1997	Game 40 - Repaso a		06 Julio 1997 - Gar		(Guillermo) Programa grabado el 25/06/1997
1997-07-13	domingo, 13 jul. 1997	97.28	#89	56:45	ESPECIAL Pin&Pon , mús: MK, Shadows Of The Empire, mús: Rapid Racer (Apollo440), Commander & Conquer , mús: SoulEdge, carla & los Pin&Pon , mús: Chemical Brothers, Broken Swans , mús: Marcianitis, Relaciones a MUP	Game 40 - Especial				(Guillermo) No hay escalera, pero en el encabezado de la siguiente (97.28) confirmam que el programa 28 fue el "Especial Pin y Pon".
	domingo, 20 jul. 1997	97.29			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Reportaje semana previa a Euskal Party, Desafío significado "SCUMM", Pin&Pon King Of Fingers	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				Programa grabado el 25/06/97
1997-07-27	domingo, 27 jul. 1997	97.30	#88	57:25	ESPECIAL VERANO, mús: DraculaX, entrevista Nacho Hernández (PSMagazine) & Carlos Ramos (CholoGames), Final Fantasy7, mús: Phantasmagoria, Sega, mús: Strange Days, Intro de juegos, mús: Macnes7, revistas videojuegos	Game 40 - Big in Jap				(Guillermo) Programa grabado, posiblemente el 25/06/1997 al igual que los anteriores, pero no se especifica la fecha.
	domingo, 3 ago. 1997	97.31			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Cosas sobre Hobby Consoles y SuperJuegos, reportaje sobre Euskal Party, desafío sobre música Marble Madness.	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				
	domingo, 10 ago. 1997	97.32			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Salvación Bit Gates a Apple, lanzamientos PSX, noticias Pro Studios, resultados Euskal Party, veredicto Vendor Hearts (dual, no hay chris!)	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				Programa grabado el 08/08/97
	domingo, 17 ago. 1997	97.33			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Tomb Raider Disco (Rhona Mira), MAME 0.27, Sigrah y ECTS, Pin&Pon: Rage Racer , veredicto: Dungeon Keeper, desafío Marble Madness.	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				(Guillermo) Fragmento Pin&P preservado en las recopilaciones de Game4ever.
	domingo, 24 ago. 1997	97.34			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias Shiry, Ultima Online y Panzer Dragon Saga, reportaje Sigrah, Pin&Pon: Satisfaction (mercad), fatality, calor PSX.	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				Programa grabado el 21/08/97 (Guillermo) Fragmento Pin&P preservado en las recopilaciones de Game4ever.
1997-08-31	domingo, 31 ago. 1997	97.35	#100	58:19	Mús: Supercharger, portada Fife98 (Rad), niveles Duke Nukem3D, mús: Diablo, libro Michael Abrash, reportaje previos ECTS, mús: OutLaws, Pin&Pon: Need For Speed , mús: Evangelion, DESAFIO: música Martinien + ordenados de pelo	Game 40 - Reportaje				
1997-09-07	domingo, 7 sept. 1997	97.36	#41	58:25	Especial ECTS 97 #1 (desde Londres), mús: Spawn Movie, Resident Evil2, RapidRacer, mús: RapidRacer, ojos de Blade Runner!, mús: Evangelion, chicas del ECTS, mús: Draula Battle, Pin&Pon: Soulblade , mús: SuperCharger.	Game 40 - Todo sobre		07 Septiembre 1997		(Guillermo) No hay escalera, pero en el encabezado de la siguiente (97.37) confirmam que el programa nº 36 fue el "Especial ECTS" desde el Hilton de Londres.
1997-09-14	domingo, 14 sept. 1997	97.37	#43	57:36	Especial ECTS 97 #2, mús: FinalFantasy7, FinalFantasy7, Virgin Interactive en venta, Spice Girls, mús: Fife98(Bur), ECTS Awards, distribuidor para Blade, mús: SuperCharger, presentación Paignosis F1 en karts, ojos BladeRunner, Pin&Pon: Life Lines	Game 40 - ECTS, op		14 Septiembre 1997		
1997-09-21	domingo, 21 sept. 1997	97.38	#42	57:49	Especial ECTS 97 #3, mús: Disc World2 (Eric Idle), OnLine compra CompuServe, FER & SIMO, niveles Diablo2, mús: FF7, fotos de Carlos, Blade Runner, mús: Spawn (Orbital), Rumble Pack, Mús: Nights, repetición Desafío (y bromas!!), pique Guillem-Carlos!, Pin&Pon: Relat Assassins2 , entrevista Guillem!	Game 40 - La entrevista		21 Septiembre 1997		
1997-09-28	domingo, 28 sept. 1997	97.39	#44	56:51	Mús: Tamagotchí Dance, DESAFIO: camilista Manuel, mús: Electric Dreams & Time Crisis, Nintendo Show Room, mús: Fife98, Nuclear Strike, Riven, NBA Live98, Abe's Odyssey, LEAF97, mús: Spawn, Pin&Pon: Ciudad de los Niños Perdidos , críticas Videojuegos, veredicto Parappa The Rapper	Game 40 - El Tamag		28 Septiembre 1997		
1997-10-05	domingo, 5 oct. 1997	97.40	#45	57:09	Mús: Turk, Abe's Odyssey, Constructor, Stream, Total Annihilation, GTI & MicroProse, mús: Kurushi, entrevista Nacho Hernández (Cholo Pages), FER97: Lost Worlds, MK4, Mús: Disc World2, NintendoCD, Mús: ExtremeAssault, Pin&Pon: Worms , Sega Katana!	Game 40 - La nueva		19 Octubre 1997 - G		
1997-10-12	domingo, 12 oct. 1997	97.41	#97	35:13	GTI compra MicroProse, mús: Time Crisis, patata Time Crisis, Quake2, ArFutura, 12º Encuentro MSX, mús: Soul Edge, Banda, mús: FF7, veredicto F1 97, mús: FIFA (Bur)			26 Octubre 1997 - G		
1997-10-19	domingo, 19 oct. 1997	97.42	#46	57:10	Mús: Fluke, FF7, Tony Aguilar & Parappa The Rapper!, Gran Turismo, mús: Kurushi, Broken Sword2, Guillem en Cronos Bollicaff!, mús: Duke Nukem3D, Pin&Pon: Warcraft , PSX Value Pack, mús: Extreme Assault, Pin&Pon: Genesis , StarFurda, Rumble Pack		https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ	26 Octubre 1997 - G		
1997-10-26	domingo, 26 oct. 1997	97.43	#47	59:37	Carlos, mús: 007 (David Arnold), votos mejores juegos (llamadas locales!), mús: Total Annihilation, Dr. 64, mús: Nitro, "Antoniotti", mús: TimeCrisis, SIMO 97, mús: Kurushi, "¿lunes novio?!", mús: RapidRacer		https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ	05 Octubre 1997 - G		
1997-11-02	domingo, 2 nov. 1997	97.44	#48	50:34	Carlos, criterios para comprar videojuegos, mús: Fife (Bur), SIMO 97, mús: Final Fantasy IV (Jeffica), palabra "Sega", mús: 007 (David Arnold), entrevista Jesús Cobo (Neclux, periodista), "Vende mi casa", "Cataluña!!!", Pin&Pon: VFF Baseball , mús: Total Annihilation		https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ	02 Noviembre 1997		
1997-11-09	domingo, 9 nov. 1997	97.45	#49	57:19	Mús: Incubation, SIMO 97: Rhona Mira & chicas, DVDs, mús: Redneck Rampage, entrevista José María Martín (CompuGamesWorld), distribuidoras españolas, mús: Final Fantasy7, Commando, Final Fantasy7, mús: Fife (Bur), pierde Barga, Pin&Pon: MAME (DaveClassics.com), Abe's Odyssey	Game 40 - Entrevista		09 Noviembre 1997		
1997-11-16	domingo, 16 nov. 1997	97.46	#50	56:28	Mús: Spawn, Voodoo2, mús: Tekken3, Colony Wars, Need For Speed VRally, Snowboard84, mús: Kurushi, peli Mx2, Sony compra Core?, portada Fife98 (Rad), entrevista Pedro y Dario de Square Games (2º Concurso Cital Granollers), Total Annihilation, Pin&Pon: Transport Tycoon , mús: SF2, Last Bronx, mús: SF54.	Game 40 - Entrevista		16 Noviembre 1997		(Guillermo) No he conseguido averiguar los apellidos de los entrevistados.
1997-11-23	domingo, 23 nov. 1997	97.47	#51	57:01	Mús: SonicR, Nintendo Space World: Pocket Monsters, 64DD, GranTurismo, mús: Virtua Fighter, voz GPolicie, chiste Antonio & Barça, mús: Sound Garden, Pin&Pon: Tenka , mús: Sega Touring Car, Digital Media World, GPOLICE!!		https://www.youtube.com/watch?v=JvovvJvovvJ	23 Noviembre 1997		
1997-11-30	domingo, 30 nov. 1997	97.48	#52	58:59	Mús: Hollywood Monsters, Blade Runner, 6 grados de separación, CONCURSO Nintendo: rap, mús: Wing Commander, mús: MDK, MDK en PS, mús: SonicR, John Carpenter, Alien Resurrection, mús:007 (Moby), Goldeneye, mús: Prodigy, CONCURSO rap	Game 40 - Concurso		30 Noviembre 1997		
1997-12-07	domingo, 7 dic. 1997	97.49	#53	53:51	Rage & llamada confidencial, CONCURSO Nintendo: chiste, mús: Fighting Force, Dune2, Goldeneye2, mús: Hollywood Monsters, entrevista Felipe Gómez & Rafa Lalegria (Pendulo), Kurushi, mús: Tekken3, Friendship Microsoft, CONCURSO Chateff!	Game 40 - Entrevista		07 Diciembre 1997		
1997-12-14	domingo, 14 dic. 1997	97.50	#54	57:41	Mús: Spawn, Sega Katana, Thunder Of Church, risas!!: StarCraft, CONCURSO Nintendo: poesía, chiste!!!, mús: Hollywood Monsters, mús: Ghost In The Shell, Syd Meier's Gettysburg, mús: The Tone Rebellion, DESAFIO: ecuación, CONCURSO poetas.	Game 40 - Concurso		14 Diciembre 1997		
1997-12-21	domingo, 21 dic. 1997	97.51	#55	1:00:03	Carlos, mús: 007 (Moby), acento gallego!, DESAFIO: alogran, Sony compra Core, Showroom Nintendo, amigos de Carlos, mús: CyberPolice, mús: CyberPolice, mús: Carlos García & otros (Baleares), Mús: TimeCrisis, entrevista Tio Acosta (EA), Riven, mús: Kurushi, epilepsia, adicción, alogran!, "Carlosmanuel"!	Game 40 - Myst, Rive		21 Diciembre 1997		
	domingo, 28 dic. 1997	97.52			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Noticias Alundra, Heart of Darkness y Nintendo Sports, veredicto PlayStation, "nueva sinfonía"	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				Programa grabado el 26/12/97
	domingo, 4 ene. 1998	98.01			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALETA: Resumen 1997	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				
1998-01-11	domingo, 11 ene. 1998	98.02	#56	57:25	Mús: TestDrive4, Tamagotchis en UK, traductor Altavista, mús: SonicR, Premios Game 40 (bases), ganador del "Antoflete", PsiPilot de Microsoft, mús: Wing Commander Prophecy, Cobalt60, Supercharger,	Game 40 - Categor		11 Enero 1998 - Gar		
1998-01-18	domingo, 18 ene. 1998	98.03	#57	56:07	Mús: Forsaken, Win98 Beta español, éxito Riven, peli Wing Commander, mús: Tekken, vuelve MUP casado, mús: Marcianitis Total y Sega Touring Car, Carlos malito, concurso Paignosis logo, mús: Incubation, entrevista Carlos en Honor 2º, Myki, Pin&Pon: Duke Nukem 3D , GTAI!	Game 40 - El logo de		18 Enero 1998 - Gar		
1998-01-25	domingo, 25 ene. 1998	98.04	#58	56:04	Mús: Jedi Knight, nuevo presi Sega Japón, Katana, Blade, página G40!, mús: Test Drive4, batalla navegadores, mús: Castlevania Symphony Of The Night, Paignosis + Universidad, Pin&Pon: Fife98 , mús: Forsaken, PCF0000.0, Diddy Kong Racing	Game 40 - Cagada		25 Enero 1998 - Gar		
1998-02-01	domingo, 1 feb. 1998	98.05	#59	57:54	Mús: Carmageddon, "no es la 1ªvez!", 2 millones PSX en UK, Probe-Acclaim, Resident Evil2, mús: MDK, BLADE, entrevista Angel Acosta & Marcos Martínez & Miguel Sanz (RebelAct) y Juan D. Bustamante (Pantemora), mús: Marcianitis, Pin&Pon: TDC , llamadas.	Game 40 - Blade, el		01 Febrero 1998 - G		
1998-02-08	domingo, 8 feb. 1998	98.06	#60	57:02	Mús: Nightmore Creations, tarjeta a BiGates, veritas Resident Evil2, Infragames + Virgin, nueva Game Boy, mús: Turk, entrevista Rubén Gómez & Jaido (BBManager), mús: Blade Runner, ganadores concurso Paignosis, mús: Marcianitis Total, Chenchoff, llamadas, mús: Cyberpolice, Monkey Island 3.	Game 40 - Tartazos		08 Febrero 1998 - G		

Nombre del audio (Año-mes-día)	FECHA (confirmada, con dudas o desconocida o sin grabación)	Número oficial (año-nº)	Referencia en la Recopilación 3.0 de Game4ever	Duración	RECOPIACIÓN "Game4.0" DE GAME 40 DESGLOSE DE CONTENIDOS (En azul: entrevistas) (En negro: momentos importantes) (En rojo: trozos pegados de otros programas) (En rosa: momentos Pin & Pon)	Link YouTube	Link Rbox	Link Internet Archive	Link (Otros)	NOTAS / OBSERVACIONES (Guillermo de la Peña @guilhermo40)
1998-02-15	domingo, 15 feb. 1998	98.07	#61	56:59	Mús: TombRaider2, MK: Annihilation, futbol Psynosis, Intel 740 (placa3D), mús: TimeCrisis, entrevista Daniel Navarro (DNI) & César Valencia (HammerStudios), mús: TestDrive4, Pin&Pon: Tomb Raider2, Rhona Mitra, llamadas críticas, mús: SoniR.	Game 40 - Varías qu	15 Febrero 1998 - Ga			- Esta Recopilación G4.0 consiste en la Recop. 3.0 de Game4ever + 3 programas rescatados por Miguel Ángel Guzmán + 5 fragmentos más + 8 programas rescatados por Manuel Martín-Vegas . - Varios audios de la recop. 3.0 han sido eliminados (los que tenían momentos repetidos) o sustituidos por otros de fuentes mejores. - He logrado darte muchos audios sin fecha o errados, pero otros se resisten. En cualquier caso, los de fecha dudosa están ordenados lo mejor que he podido siguiendo una coherencia interna. (En rojo: dudas aun pendientes) Agradecimientos a Jorment , Eduardo Moreno , Quiqueito y a todos los responsables de la Recop. 3.0.
1998-02-22	domingo, 22 feb. 1998	98.08	#62	53:39	Mús: Spawn, DIV, Carmageddon, Maya, TombRaiderGold, mús: Castlevania, web c40f05.com/, SegaKatana, ¿GameMix2?, mús: BloodyRoar, COMANDOS: entrevista Gonzalo Sulzre, Jorge Blanco & Ignacio Pérez (pero, Pin&Pon: NeoGeo2).	Game 40 - Se acer	22 Febrero 1998 - G			
1998-03-01	domingo, 1 mar. 1998	98.09	#63	59:01	Mús: Zelda, Zelda64, novedades N64, Sega Katana, mús: SegaTouringCar, MSXmadrid, Abaco98, SinCy3000, Interneters, mús: Castlevania, entrevista César Valencia & Jorge Rosado (Hammer), mús: Parappa, mús: Jingle CUARENTITIS TOTAL, Pin&Pon: CastlBandicut.		01 Marzo 1998 - Ga			
	domingo, 6 mar. 1998	98.10			- SW ESCALERA - Especial "Premios Game 40 97".	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				(Guillermo) No hay escalera, pero en la siguiente (nº 11), indican que este programa lo fue un especial "Premios Game 40 97".
1998-03-15	domingo, 15 mar. 1998	98.11	#64	57:16	Mús: CTA, Exposco, InfoCar98, Kobe Bryant 54, Abe's Odyssey2, mús: Spawn, Imagina, votaciones Carlos!!!, premios Meristation, Cendat Software, Raul!!!!, mús: Chumbawamba "Tubihumping", tarjetas gráficas, Pin&Pon: Kurumi, veredicto: I-War.	Game 40 - Los favor	15 Marzo 1998 - Ga			
1998-03-22	domingo, 22 mar. 1998	98.12	#65	55:58	Mús: Rascal, Tokyo Game Show, Metal Gear Solid, recreativas Namco, muñeca Lara Croft!!!, mús: Wing Commander Prophecy, entrevista Fernando Martín (Psynosis), acento Gallegoff, Global Domination, puyas Sega, mús: That's Death, Pin&Pon: Gran Turismo (antes del lanzamiento), mús: Dead Or Alive, Bloody Roar: firma Carlos.	Game 40 - Resumen	22 Marzo 1998 - Ga			
1998-03-29	domingo, 29 mar. 1998	98.13	#66	57:02	Mús: MK Annihilation, Hasbro + Atari, Tekken3, StarCraft, Command & Conquer2, E3, mús: Tomb Raider2, peli Tomb Raider, entrevista Pep Sánchez & otros (Meristation), mús: GTA, Pin&Pon: crítica SuperJuegos, entrevista gente de EA.	https://www.youtube.com/watch?v=...	29 Marzo 1998 - Ga			
1998-04-05	domingo, 5 abr. 1998	98.14	#67	56:26	Mús: MK Annihilation, DMA, Zelda64, Quake3, Prince Of Persia3, Commandos, mús: Wing Commander Prophecy, ParPiDot3, Game Boy Color, StarCraft, Resident Evil2, entrevista Alicia Sanz (Sony), llamadas locast!, Pin&Pon: BubbleWars, Voodoo2.		05 Abril 1998 - Ga			
1998-04-12	domingo, 12 abr. 1998	98.15	#68	57:18	Mús: Tekken3, Voodoo2, hackeo web Carlos, Jon Ritman + Argonaut, Half Life!, Force Commander, Katana, Mús: Sega Touring Car, feria recreativas, Bushido Blade, Skullmonkeys, mús: Dracula Battle2, Pin&Pon: Tunes, Rascal!, Seven Kingdoms, Need For Speed3.	Game 40 - Especial e	12 Abril 1998 - Ga			
1998-04-19	domingo, 19 abr. 1998	98.16	#69	57:11	Mús: FF7, mús: Wipeout 97, Psynosis + N64, WipeOut64, anuncio Resident Evil2, Fighting Force64, Rogue Squadron, lanzamiento R.Evil2, WIN98!!!, mús: "Supersonic", ProjectX, Quake3, lanzamientos, mús: MK Annihilation, entrevista Antonio Ortega & José Carlos García (Stratos), mús: Die Hard Trilogy, Pin&Pon: GPulse (avance de la crítica).	Game 40 - Psynosis				
1998-04-26	domingo, 26 abr. 1998	98.17	#63	1:00:35	Mús: Forsaken, cagada Bill Gates, MAME, libro "3001", mús: Quake2, Psynosis + N64, mús: Skullmonkeys, Resident Evil2, 13º Encuentro MSX, Torneo Tekken, mús: Skullmonkeys, Carmageddon2, StarCraft, mús: Sega Touring Car, Gran Turismo, juego Spice Craft, Pin&Pon: GPProcast!	https://www.youtube.com/watch?v=...	26 Abril 1998 - Ga			
1998-05-03	domingo, 3 may. 1998	98.18	#70	1:00:36	Mús: MK Annihilation, GT, Fila98, Bill Gates cuelguett!, GB Color, Heart Of Darkness, mús: Sentinel Returns (John Carpenter!), Carlos en Edge, Commandos, CamelBoy rosa, pulas SuperJuggernaut!!!, mús: SuperSonic, Pin&Pon: Rascal! (RECORD), cosa lanzamiento R.Evil2 (entrevista: video), Yoshi's Story, StarCraft (TROZO fin del programa anterior 1998-04-26 (Pin&Pon: GPpulse).	Game 40 - Cotas a	03 Mayo 1998 - Ga			
1998-05-10	domingo, 10 may. 1998	98.19	#71	58:16	Mús: Queen Instrumental, presentaciones R. Evil2 & GT & Forsaken, 33 millones PSX, mús: Gran Turismo (Garbage), peli Wing Commander, mús: Renegade Master68, Beast Wars!, crítica Expediente XIII (pase Guillermo), anuncio Commandos, Pin&Pon: Overblast, mús: I-War, entrevista Bruno Bonnell (Infogram), Fights Destiny & Resident Evil2.	Game 40 - PlayStat	10 Mayo 1998 - Ga			
1998-05-17	domingo, 17 may. 1998	98.20	#91	59:32	ESPECIAL HACKERS con Asesino del Moral (GuardaChiv), Jorge Báez (Recoteles) y Zero Cool (hacker), mús: Chumbawamba, Fila98, entrevista Oscar (EA).	Game 40 - Lanzamie				
1998-05-24	domingo, 24 may. 1998	98.21	#72	56:05	Mús: Sega Touring Car, Rare, Nintendo + Blizzard, Final Fantasy6, Meristation, mús: "Killing My Software", Pin&Pon: andrea, ESPECIAL DREAMCAST (ESPECIAL DREAMCAST) (Katana).	Game 40 - Presenta	24 Mayo 1998 - Ga			(Guillermo) La segunda mitad de este programa se repite en el corte "949" de 28:12 minutos de la Recop. 3.0. Elimino ese corte.
1998-05-31	domingo, 31 may. 1998	98.22	#73	56:55	Mús: Start Me Up (W95), ESPECIAL E3: Commandos, GT Interactive + Virgin, desarrolladoras Dreamcast, Zelda, GB Color, Perfect Dark, mús: Treasures Of The Deep, DualShock, Spyro, Guillén & Brian May, Spice Girls, entrevista Jump Media Fanta (CMA), Gran Turismo.	Game 40 - Resumen	31 Mayo 1998 - Ga			
1998-06-07	domingo, 7 jun. 1998	98.23	#74	58:19	Mús: Lost In Space, concurso Mundial98, dímite dire Psynosis, ISS64, mús: Ghost In The Shell, llamadas, mús: Wing Commander Prophecy y Start Me Up (W95), Bt & Bt, entrevista Itak & César & Edu (DCE), Canal 13, E3, Dreamcast, Aemmy, Adolfo, Carlos en París, Star Wars Troops.	Game 40 - Concurso	07 Junio 1998 - Ga			
1998-06-14	domingo, 14 jun. 1998	98.24	#75	58:10	Mús: Treasures Of The Deep, Mundial: España-Nigeria, Troops, Explorer, Download Manager, llamadas bordes, Spice Girls, mús: DeadOrAlive, Commandos, Gonzó & Ignacio (PyroStudios), mús: I-War, mús: Panzer Dragon Saga y Panzer Dragon, Panzer Dragon Saga, ruidos Adolfo!!!.	Game 40 - Lanzamie	14 Junio 1998 - Ga			
1998-06-21	domingo, 21 jun. 1998	98.25	#76	56:49	Carlos, mús: Sentinel Returns, mundial CamelBoy Camera, Quake Arena, Dreamcast sin palabra "Sega", mús: WC Prophecy, llamada graciosa oyente David García (Carlos "Señor Capulito!!!", Pin&Pon: Need For Speed), llamadas, mús: Castlevania DraculaX, juegos Carlos, mús: Propellerheads, juegos Square.	Game 40 - Niño de 12	21 Junio 1998 - Ga			(Guillermo) El momento gracioso de la llamada del oyente David García se repite en otro corte "949" de 05:44 minutos de la Recop. 3.0. Elimino ese corte.
1998-06-28	domingo, 28 jun. 1998	98.26	#68	50:40	Concurso Mundial98, Noticias Dreamcast, entrevista Salmo San Vicente (EuskalParti), mús: Lost In Space, noticias Manuel, mús: Panzer Dragon Saga, Pin&Pon: PaRappa The Rapper, Mº Jesús, Adolfo.	Game 40 - Charla con	28 Junio 1998 - Ga			
1998-07-05	domingo, 5 jul. 1998	98.27	#78	59:23	ESPECIAL MÚSICAS & PIN Y PON, mús: Kurush, concurso Mundial98, mús: Fila98 (Bur), Pin&Pon: Mito Pin&Pon, mús: SoulBade, noticias EuskalParti, avance próximos especiales, mús: Nights, mús: Final FantasyVII, FF8 y cassette FF7, Pin & Pon Star Wars, Noticias al Norte Kiki, mús: SoniR, mús: Castlevania, mús: PaRappa The Rapper, mús: Marcianitis Total.	Game 40 - Especial d	05 Julio 1998 - Ga			
1998-07-12	domingo, 12 jul. 1998	98.28	#62	55:43	"ESPECIAL VERANO: "SEGA y Recreativas" con Carlos Ramos, David García y Nacho Hernández (Clauk Project), mús: Nights y X-Files, Pin&Pon: Resident Evil2.	Game 40 - ¿Qué te p				
1998-07-19	domingo, 19 jul. 1998	98.29	#60 & #36 (Cortes)	59:18	2ºESPECIAL VERANO: "Piratería" con Carlos Ramos y Dani Turanzo (Clauk Project), mús: DoA, mús: Leftfield, Dreamcast, Mandalos, Tarjetas3D y ¡¡¡¡ Ustream 3 minutos DESCLAUZADOS: preguntas "ALADIM" (Commandos) y medio Carlos, FIFA Francia 98.	Game 40 - La pirater				(Guillermo) Este programa se conservaba repetido en dos audios. Este que conservamos es el #60, marcado con fecha "Julio 1998". La segunda versión era el #36 (de la carpeta Cortes), de 38:02 minutos de duración, marcado con fecha "16 Julio 1998". Fechas reajustadas gracias a la escalera.
1998-07-26	domingo, 26 jul. 1998	98.30	#77	57:30	Mús: X-Files (TubularX de Mike Oldfield), balance EUSKALPARTY8, Sentinel2, mús:Lost In Space y Tekken2, Metal Gear Solid, Godzilla (peli), mús: "Come with me" (Godzilla), próximos lanzamientos N64 (Quacina de Time, y otros), ¡¡¡¡¡ Ustream 3 minutos DESCLAUZADOS: preguntas "ALADIM" (Commandos) y medio Carlos, FIFA Francia 98.	Game 40 - Euskal Pa				
	domingo, 2 ago. 1998	98.31			DATOS DESTACABLES SEGÚN ESCALERA: Próximos lanzamientos, Commandos arrasa en ventas en varios países, fechas Campus Party y edición 25 de SIGGRAPHY, veredicto Commandos, desafío Mundial N64.	EMISIÓN CONFIRMADA, PROGRAMA NO PRESERVADO				(Guillermo) Un pequeño trozo de este programa (veredicto Commandos) está conservado al final del próximo audio.
1998-08-09	domingo, 9 ago. 1998	98.32	#79	1:01:27	Tariffas Telefónica, mús:GT, canal G 40, Win98, Age Of Empires2, jopyad, ruedecla, juicio Bill Gates, Michael Biehn, Pin&Pon: Code Mikes, mús: Godzilla (Come With Me), llamadas, SF Collection, mús: SF2, Telefónica, Infovia ¡¡¡¡¡ TROZO del programa anterior no preservado (02/08/98). Veredicto Commandos.	Game 40 - Tariffas, W	09 Agosto 1998 - Ga			
1998-08-16	domingo, 16 ago. 1998	98.33	#60	58:14	Mús: Gran Turismo, Pin&Pon: tarifa Telefónica, mús:"Que Te Follen", NeoGeo Pocket, Unreal & módem DreamCast, fusión Hasbro + MenPhase, mús: C&C, C&C: Tyberian Sun, entrevista Fernando Martín (Psynosis), Alundra, mús: TimeCrisis, ODT.	Game 40 - Próximos	16 Agosto 1998 - Ga			Programa grabado el viernes 14-08-1998 ("No estaba Carlos")
1998-08-23	domingo, 23 ago. 1998	98.34	#61	58:53	Dani Turanzo (vacaciones Manuel), mús: GT, filtración GT, EA compra Virgin, ECTS, GB Color, nueva Lara Croft, folios ExpedienteXII, Ridge RacerR4, mús: Eclitric Dreams, Ricardo Balcónes en revista Edge.	Game 40 - Noticias y	23 Agosto 1998 - Ga			(Guillermo) No hay escalera porque Manuel estaba de vacaciones en Almuñécar (en la escalera siguiente nº 35 lo menciona) (Guillermo) El análisis de P&P es una repetición del del día 1998-07-26
1998-08-30	domingo, 30 ago. 1998	98.35	#62	57:57	Dani Turanzo, mús: X-Files (The Dual Brothers), bromo Carlos & MºJesus amante!!!, ECTS, nuevo juego de Carlos, mús: Marcianitis, Adolfo!! "¡", mús: Carlos monero!, llamadas (críticas), revistas, mando, GB Color, mús: Hollywood Monsters, precio N64, Commandos en Penitenc2.	Game 40 - Primer co	30 Agosto 1998 - Ga			
1998-09-06	domingo, 6 sept. 1998	98.36	#63	58:42	Mús: Sonic Adventure, precio N64, huelga Telefónica, mús: Tekken3, newa Blade, fichajes Pyro, mús: CyberPolice, mús: X-Files, mús: Bust-A-Groove, feria recreativas JANMA, mús: Extreme Assault, llamadas, mús:Heroes Of Might & Magic II, PS2 ¡¡¡¡ TROZO final del programa de 04 May 97.	Game 40 - Divagacio	06 Septiembre 1998			Programa grabado el jueves 3-09-1998 ("ese domingo era ECTS Awards")
1998-09-13	domingo, 13 sept. 1998	98.37	#64	1:00:26	ESPECIAL ECTS: Dani Turanzo, mús: MGSolid, mús: Bust-A-Groove ¡¡¡¡ TROZO 1997-05-25.	Game 40 - Especial e	13 Septiembre 1998			(Guillermo) En la escalera marcan entrevista a Chris Deering (Square), pero NO ponen check. Entre eso y que este programa está incompleto (por el trozo de otro programa grabado por encima) no se puede saber si se emitió.
1998-09-20	domingo, 20 sept. 1998	98.38	#65	59:53	"Neyloria Champenois" y "Neyloria Ogbar" ¡¡¡¡ Pin&Pon: Fight Souldier, llamadas, bromas canción Yoshi'sStory, premios ECTS.	Game 40 - Entrevista	20 Septiembre 1998			(Guillermo) Los últimos 2 minutos son los últimos 2 minutos del programa 1997-06-01, y tienen mejor sonido y más duración que el final del propio audio de ese programa. Una pena que se perdiera esa versión.
1998-09-27	domingo, 27 sept. 1998	98.39	#66	58:55	Mús: M.G. Solid, anécdotas feria Sony, newa PS2, samples PSX, mús: FF8, BB, Tokyo Game Show, mús: Extreme Assault, Chris Huelsbeck, tarifa plana, IRC, Thrill Kill, promo N64, mús: Killer Instinct, Dreamcast, juego G40, Teletubies, Sonic Adventure, errores Saturn, Pin&Pon: Torumi Mikiwari, Tekken3.	Game 40 - Pretido,	27 Septiembre 1998			
1998-10-04	domingo, 4 oct. 1998	98.40	#67	59:41	ULTIMO PROGRAMA DE GAME 40: "¡" mús: MarcianitisTotal, mús: Redneck Rampage, mús: Starblast, mús: Chemical Brothers, mús: Blur, mús: Clockwork Knight2, mús: Tomb Raider, mús: Nights, mús: Mortal Combat, mús: Kurushi.	Game 40 - El fin de u	04 Octubre 1998 - G	https://www.youtube.com/watch?v=...	https://www.youtube.com/watch?v=...	(Guillermo) Manuel conserva una versión alternativa de este programa, pero con peor calidad de sonido.
EXTRAS INDISPENSABLES										
1998-12-00	1 de diciembre de 1998			31:58	EPÍLOGO GAME 40: VHS Hobby Consolas "Especial Nintendo 64" (Audio del vídeo)	Lo mejor de Nintendo			Hobby G	(Guillermo) Fecha de grabación desconocida. Le pongo el primer día del mes de lanzamiento de la revista.
2008-03-01	1 de marzo de 2008			1:29:11	BLADE 94.6 programa nº 100: Homenaje a Game 40 con Guillén Caballé				https://www.youtube.com/watch?v=...	

Nombre del audio (Año-mes-día)	FECHA	Número oficial (año.nº)	Referencia en la Recopilación 3.0 de Game4ever	Duración	RECOPIACIÓN "Game4.0" DE GAME 40			Link YouTube	Link /Voxo	Link Internet Archive	Link (Otros)	NOTAS / OBSERVACIONES (Guillermo de la Peña @guilhermo1984)
	(confirmada, con dudas o no confirmada, desconocida o sin grabación)				DESGLOSE DE CONTENIDOS							- Esta Recopilación G4.0 consiste en la Recop. 3.0 de Game4ever + 3 programas rescatados por Miguel Ángel Guzmán + 5 fragmentos más + 8 programas rescatados por Manuel Martín-Vivaldi .
					(En azul: programas. En negro: momentos importantes) (En rojo: trozos pegados de otros programas) (En rosa: momentos Pin & Pon)							- Veréis audios de la recop. 3.0 han sido eliminados (los que tenían momentos repetidos) o sustituidos por otros de fuentes mejores. He logrado datar muchos audios sin fecha o errados, pero otros se resisten. En cualquier caso, los de fecha dudosa están ordenados lo mejor que he podido siguiendo una coherencia interna.
(En rojo: dudas aun pendientes)												
- Agradecimientos a Jovanitum , Eduardo Moreno , Quikeno y a todos los responsables de la Recop. 3.0.												
2012-05-05	5 de mayo de 2012			59:59	Retro Madrid 2012 - Charla Guillem Caballé y Manuel Martín-Vivaldi sobre Game 40 (Audio del video oficial)	[Video Oficial] RetroM					https://vixi	
2014-05-20	20 de mayo de 2014			28:44	El Momento Inútil - Entrevista a Guillem Caballé ex.Game 40			Entrevista a Guillem				
2017-01-15	15 de enero de 2017			2:28:19	Pixel Oculito G2x01: Cargando partida... Manuel Martín-Vivaldi de Game40							
2018-10-05	5 de octubre de 2018			2:03:25	Vandal Radio 6x07: 20 Aniversario Game 40!!							
2019-03-25	25 de marzo de 2019			26:55	Mediatizados Xtra: Entrevista a Guillem Caballé							
2020-10-04	4 de octubre de 2020			1:05:36	DOCUMENTAL "La Historia de Game 40", de Miguel Ángel Guzmán (Nebulared) (Audio del video)	La Historia de Game						
2020-10-19	19 de octubre de 2020			2:35:47	Retrobits 6x07: Game 40 y entrevista a Miguel Ángel Guzmán (documental Game 40)							
2021-05-12	12 de mayo de 2021			2:19:22	Rejugando: Entrevista a Guillem Caballé (Audio del video)							
2021-10-06	6 de octubre de 2021			1:14:09	MS-DOS CLUB, Extra Floppy 16 - Game40 y Bit a Bit con Guillem Caballé							
2022-02-14	14 de febrero de 2022			1:53:46	MS-DOS CLUB, Extra Floppy 22 - Demoscene, Bit a Bit y Game40 con Manuel Martín-Vivaldi							
2022-05-03	3 de mayo de 2022			1:58:11	Pixel Perfect E49: Especial con Carlos Ulloa de Game 40							
2022-11-13	13 de noviembre de 2022			1:05:47	Nebulared (YT): La Escena de la Retroinformática en España con Manuel Martín Vivaldi							
2023-03-17	17 de marzo de 2023			2:04:36	UDIT - Conferencia Guillem Caballé y Manuel Martín-Vivaldi "Game 40: ¿el origen de los podcast de Videogame?" (Audio del video)	me 40: El origen de lo						
2023-04-15	15 de abril de 2023			3:02:35	Pixel Perfect E65: Especial Game 40 con Guillem Caballé, Carlos Ulloa y Manuel Martín-Vivaldi	Especial 25 años de		E65 - Especial Game		https://vg		
2023-05-07	7 de mayo de 2023			1:27:17	MS-DOS CLUB, Extra Floppy 56 - Pygmalis desde dentro con Carlos Ulloa.							

[illegible]

[illegible]

[illegible]

	Evento	Fecha 1	Fecha 2
septiembre 1992	Empieza Game 40	Juan Luis Ferrer por encargo de Luis Merino	
12/11/1992	Se incorpora Guillén junto a Juan Luis de Arco. Suena MJP		
12/11/1992	Guillén se hace cargo		
1992	Reapertura de RTVE. Se a M (segunda época)		
1992	Agren las informaciones	Llegan las informaciones	
1992	Angel empieza a trabajar y llega Game 40 (primera en 2002)		
20/11/1992	Primera Game 40 de 1992. Plataforma y juego	Plataforma: Playstation. Juego: Sega Rally	
1/12/1992	Revista: Historia Cometas		
2/12/1992	Fin a Fin		
10/11/1992	Wii oficial (web actual)	http://www.wii.com	
20/11/1992	Primera Game 40 de 1998. Marcadores de voz		
10/11/1992	Wii oficial (web actual)	http://www.wii.com	
1992	Primera Game 40 de 1997. Marcadores de voz		
1992	Detalle de las informaciones	Punto de trabajo en Program	
4/10/1998	Último programa de Game 40	http://www.40.com/Game40/Programas/Programa%2040%20Game40%20de%20Oto%20de%201998.html	
12/10/1998	LOS MUCLOS DE INTENDIDO 44 - HARRY COMETAS (Etc 96)	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
11/10/1998	Quelada Game 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
11/10/1998	LIBRO DE APYVOSA A GAME 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
4/10/2002	Se cumple cuatro años de la desaparición de Game40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/2002	Wii Oficial Cometas Game 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
14/4/2007	Trogueplay - Manuel Martín Vivaldi	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
14/12/2008	Exposit Game 40 en Radio Sabadel	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/12/2008	De AC3 al AC4 a través un especial del concurso programa Game 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/12/2008	Game 40 volvéis por un día	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/12/2008	Game 40 volvéis por un día	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/12/2008	Comet40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/12/2008	CHINT TV 40: Blade 34.8	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/12/2008	Cometas40 el especial de Game40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/12/2008	Los chicos de Game 40 en Blade 34.8 en el programa 100 de Blade 34.8	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/12/2008	Blade 34.8 - Especial programa 100	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
6/2/2009	Blade 34.8 y Game 40, una vez más	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
3/2/2009	Quelada GAME40 34.8 en el Pub Chet	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
5/2/2009	Quelada GAME40 34.8 en el Pub Chet	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/2/2009	Ma Game 40: años de videogeografía. 1992-1998	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
4/10/2009	Cometas40 aniversario	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
4/10/2009	10º aniversario	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
1/10/2009	Game40 vuelve a los 40 el próximo domingo 22	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
1/10/2009	Game40 vuelve a los 40 el próximo domingo 22	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/10/2009	Las noticias videogeográficas de los 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
21/10/2009	Waka 35 - Game 40: Último programa	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/10/2009	Segunda época		
20/10/2009	Hay algo lo suena el otro...	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
22/10/2009	Game40 ¿27 What were they thinking? ()	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
23/10/2009	Game40 ¿27 What were they thinking? ()	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
23/10/2009	Game40 ¿27 What were they thinking? ()	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
27/10/2009	Link come in the Barf! Noticias y podcast	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/2/2009	HOMENAJE A GAME 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
5/10/2009	Comet40 - La despedida (24/10/09)	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/10/2009	What is this song, please? - Sheet fighter 2, Game 40?	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
5/10/2010	HOMENAJE A GAME 40 Y SU PESO EN LA MEMORIZACION DE LOS VIDEOJUEGOS	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/12/2010	Game 40: El programa radiodifundido por emisores de radio	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
19/01/2011	EL PROGRAMA DE BIT A BIT	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
6/2/2012	Entrevista con Carlos Ucho	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/2/2012	Rendimiento 2012	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/2/2012	Rendimiento 2012: Game 40: Los tiempos dorados del videogeografía en la radio	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
6/2/2012	Charla Game 40 en Radio Madrid (Parte 1)	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
6/2/2012	Charla Game 40 en Radio Madrid (Parte 2)	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
6/2/2014	16 HORAS ADELANTE SIN GAME 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/4/2015	Game 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/4/2015	Game 40: la actualidad y los días de los programas de videogeografía en España (20/04)	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/4/2015	Jingle vs. original: Marcadores y comentarios radio	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
15/1/2017	¡Puedo Oírlos! Manuel Martín Vivaldi de game40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
15/1/2017	Man que incluye, programa a CTO de CORTO	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/2/2018	Regreso a Párrafo: Game 40: La radio 20 aniversario	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
4/10/2018	ESPECIAL 20 ANIVERSARIO DEL GAME 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/10/2018	Trade Document Game40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/10/2018	Trade Document Game 40: 20 años de la historia del documental	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/10/2018	Game 40, el legendario programa radiodifundido, presenta el primer de su documental. Historiografía por	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/10/2018	Señal una leyenda con el primer documental de Game 40 a la M20	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
15/10/2018	Radio Sevilla presenta por un contenido Multimediale por presencia y tema para la radio pública	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
21/10/2018	La Edición de Radio Sevilla presenta una semana en la ciudad del congreso de los Dos Docentes (Sevilla)	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
23/10/2018	Radio Sevilla 2018, ¿ya está aquí?	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
23/10/2018	Radio Sevilla 2018, ¿ya está aquí?	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
23/10/2018	CONFERENCE GAME 40 - RETN	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
7/2/2019	De los 80 a la actualidad: Evolución de la información sobre videogeografía en Sevilla	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
17/2/2020	David Martínez habla de la historia de la prensa del videogeografía en España	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/2/2020	Guillermo Caballero, la voz de los videogeografía en la radio de los 80	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
27/2/2020	Anuncio: La Historia de Game 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/2/2020	ENTREVISTA al Creador del Documental LA HISTORIA DE GAME 40 (Miguel Garmón)	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
4/10/2020	La Historia de Game 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
6/10/2020	La Historia de Game 40, un documental sobre el mítico programa de radio de los 80	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
6/10/2020	Game40 el documental por Miguel Ángel Guzmán @miguanguzman	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/10/2020	Rendimiento 2020: Game 40 y entrevista a Miguel Ángel Guzmán, director del documental	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/10/2020	Resumen entrevista a Guillermo Caballero de Game40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
27/10/2020	¿Guillermo Caballero - GAME 40 - 80 a la M y la época dorada del Video Juego	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
6/10/2020	MS-DOS Club Friday Vol 18 - Game40 80 a la M con Guillermo Caballero (Zufarramagui)	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/2/2020	Hay de New GAMES CLUBS (E) Chatamos con una leyenda y primer de la programación?	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
14/2/2020	MS-DOS Club Friday 22 - Cometas, 80 a la M y Game40 con Manuel Martín Vivaldi	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/2/2020	Podcast: PodCast Videogeografía 549 - Especial con Carlos Ucho de Game 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
20/2/2020	¿Resumen el último programa de Game 40, ¿ya está aquí y cometas a la M?	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/1/2022	Game 40 el primer programa de videogeografía en la radio	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
4/2/2022	Quié es Game 40	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
3/1/2022	Tales es Game 40: Volumen 2	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
15/2/2022	Anuncio - Game 40 - ¿El origen de los podcast de videogeografía?	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
13/2/2022	Conferencia "Game 40: El origen de los podcast de Videogeografía" (GGT) E3DE	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
13/2/2022	Podcast: PodCast Videogeografía 551 - Especial Game 40 con Guillermo Caballero, Carlos Ucho y Manuel Martín Vivaldi	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
7/2/2022	Título Musical a "GAME 40" 25 años después seguimos "batiendo con muchísima intensidad" MiFeniceviva	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
7/2/2022	MS-DOS Club Friday 36 - Programas desde dentro con Carlos Ucho	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/2/2022	Game 40 - Tema original	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/2/2022	Quié es música: Game 40 en este para músicos.	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
4/10/2022	25 aniversario	777	777
10/2/2022	Presentación: Recopilación Game 40 de program	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	
10/2/2024	Presentación del Videogeografía	http://www.40.com/Programas/Programa%2040%20de%20Oto%20de%201998.html	

	Tipo	Autor	Edici	Comentarios	Edici	2
Game 40 Recopilaci	4.0 - Programas			https://www.mediafire.com/file/C2qan6f05nec/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Programas.rar/file		
Game 40 Recopilaci	4.0 - Extras			https://www.mediafire.com/file/C73awwv9w3u7/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Extras.rar/file		
Game 40 Recopilaci	4.0 - Escuelas 1995-1998			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Carpeta Game 40	Recopilaci	4.0		https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0		
VolanteGame	Game 40			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game40car	Web	Pablo y Fran		https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
La Historia de Game 40	Documental			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Final Perfect DS - Especial Game 40 con Souten Catala	Catala (Postcard)			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Dada Game	Game 40			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Art escuela Game 40	Spotify List			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40	Spotify List			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 3000 (por sesion Game 40)	Spotify List			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 - 25 aniversario	Spotify List			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Postcard de Game 40	Postcard de programa			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
RECONSTRUCCIÓN DE PROGRAMES 1.0	MP3 de programa			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 Radio Program Archive (Spanish/Spanish)	MP3 de programa			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Programas, entrevistas y audios	Postcard de programa			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 - Tráiler	Web			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 - Historia	Web			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 - Historia	Web			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 - 20 años de la postcard de videojuegos?	Pharmaceutical UDOT			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Libro de fotos de 10 años	PDF			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
His Oficial Camerata Game 40	Web			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
GOPI Game 40 - Facebook	Web			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game40 Decimo aniversario	Web			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Tripas Muestra a "GAME 40" 25 años después seguimos?	YouTube			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Mis Game 40: 6 años de videojuegos 1980-1988 (2008)	Videos			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
84 imágenes momentos de game40 (by right)	MP3 de programa			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 - Tema original	Canción			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 Escuelas de 1995	PDF			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 Escuelas de 1997	PDF			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Game 40 Escuelas de 1998	PDF			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Diez años con recuerdos de amor grabados directamente del programa	@tuplatin			https://www.mediafire.com/file/c65c0f8f0e0e0e0e/Game_40_Recopilacion_4.0_-_Escuelas_1995-1998.rar/file		
Sección lista de afiches cualquier contenido que considere relevante						

